

デジタル田園都市国家構想推進に向け、 LWC指標活用を促すゲーム

「コレクティブ・インパクトゲーム」 体験会

企業・自治体・教育関係者から注目度が高いカードゲームを無料で体験できる貴重な機会です。是非ご参加ください！



DATE

2024年9月18日(水)

13時30分～15時30分

(13時00分受付開始)

IN

金沢工業大学大学院

虎ノ門キャンパス 13階

東京都港区愛宕1-3-4愛宕東洋ビル

プログラム

13時30分～14時00分	デジタル田園都市国家構想におけるLWC指標の重要性の解説
14時00分～14時20分	ゲームのプレイ方法の説明
14時20分～15時00分	ゲーム体験、学びのポイントの解説
15時00分～15時25分	オリジナルカード作成とグループ共有
15時25分～15時30分	まとめ・閉会

【お申込み】(定員：20名)

下記よりお申込みください。

<https://forms.gle/NLagUE7AgnpKgr6S6>



お問い合わせ：金沢工業大学SDGs推進センター

Mail：sdgscenter@kanazawa-it.ac.jp

コレクティブ・インパクトゲームは、日本政府が推進するデジタル田園都市国家構想で活用されているLWC指標(Liveable Well-being City指標)と呼ばれる地域幸福度(Well-Being)指標の活用を促すために作成されたカードゲームです。

LWC指標を用いて特定した街の特徴(強みや弱み)を活かして、企業・自治体・市民・教育機関が連携し、ウェルビーイングな街の実現を目指します。ゲームの体験を通じて、多様なステークホルダーがお互いの立場を理解しながらwin-win-winの状況を実現するために重要なポイントを学ぶことができます。

デジタル田園都市国家構想に関わる取り組みをされている方、スマートシティの実現に向けた事業・活動に取り組まれている方、市民参画型の地域づくりに関心を持っている方、産官学民連携、異業種連携に関心のある方など、多くの方に楽しみながら学びを進めていただけるゲームになっていますので、是非ご参加ください。