

デジタル田園都市国家構想推進に向け、 地域幸福度指標

Well-Being
活用を促すゲーム

THE GAME OF **COLLECTIVE IMPACT**
コレクティブインパクトゲーム LWC指標活用版
WITH LWCI

無料
体験会

全**6**回開催
※内容は全て同じです

2025年5月27日～6月26日



ゲーム体験



生成AI・LWC指標を活用した
理想の未来像創出ワーク



ファシリテーター
研修会の案内

開催日	時間
01 5月27日 火	15:30～17:30
02 5月28日 水	10:00～12:00
03 6月11日 水	15:30～17:30
04 6月12日 木	10:00～12:00
05 6月25日 水	15:30～17:30
06 6月26日 木	10:00～12:00

対象	教育機関、企業、自治体、社会人
定員	各回20人
参加費	無料
持ち物	ノートパソコン
会場	金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル



コレクティブインパクトゲームLWC指標活用版とは

日本政府が推進するデジタル田園都市国家構想で活用されているLWC指標（Liveable Well-being City Indicator）をテーマにしたカードゲームです。街の特徴（強みや弱み）を活かして、企業・自治体・市民・教育機関が連携し、ウェルビーイングなまちの実現を目指します。ゲームを通じて、多様なステークホルダーがお互いの立場を理解しながらwin-win-winの状況を実現するために重要なポイントを学ぶことができます。産官学民連携、異業種連携に関心のある方など、多くの方に楽しみながら学びを進めていただけるゲームになっていますので、ぜひご参加ください。



お申し込み

