

教育活動・企業研修で活用できる SDGsカードゲーム



無料 体験会

全中回開催 ※内容は全て同じです

2025年10月1日~11月19日



生成AIを活用した アイデア創出ワーク



ファシリテーター 研修会の案内

開催日時間

□ 10月 1日 10:00~12:00

◎ 11月 5日 13:15~15:15

11月19日 10:00~12:00

ゲーム体験

対 象 教育機関、企業・団体、自治体等

定 員 各回20人

参加費 無料

持ち物 / ノートパソコン

金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宮1-3-4 東洋ビル



THE SDGs アクションカードゲームX(クロス)とは

THE SDGs アクションカードゲームX (クロス) は、SDGs達成を目指す際に直面するトレードオフ (一方を優先すると他方を犠牲にしなければならない状況)を解消することを目指すアイデア創出型のカードゲームです。ゲームを通じて、SDGsを身近に感じながら、『誰一人取り残さない』という理念を実現するための創造力を養うことができます。



















デジタル田園都市国家構想推進に向け、

Well-Being 活用を促すゲーム

THE GAME OF COLLECTIVE IMPACT

WITH **LWC**I



2025年10月1日~11月19日





ゲーム体験 開催日 時間

回 10月 1 _□ 🕟 13:15~15:15

№ 10月 15日 秋 10:00~12:00

□ 11月 5日 ② 15:30~17:30

№ 11月 19日 永 13:15~15:15

生成AI・LWC指標を活用した 理想の未来像創出ワーク

ファシリテーター 研修会の案内

教育機関、企業・団体、自治体等

定 各回20人

参加費 無料

ノートパソコン 持ち物

> 金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル



コレクティブインパクトゲームLWC指標活用版とは

日本政府が推進するデジタル田園都市国家構想で活用されているLWC指標 (Liveable Well-being City Indicator) をテーマにしたカードゲームです。 街の特徴(強みや弱み)を活かして、企業・自治体・市民・教育機関が連携し、 ウェルビーイングなまちの実現を目指します。ゲームを通じて、多様なステー クホルダーがお互いの立場を理解しながらwin-win-winの状況を実現する ために重要なポイントを学ぶことができます。産官学民連携、異業種連携に 関心のある方など、多くの方に楽しみながら学びを進めていただけるゲーム になっていますので、ぜひご参加ください。





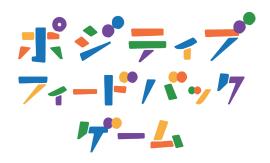
主催:金沢工業大学SDGs推進センター

運営:株式会社LODU

お問合せ先:info@lodu.co.ip



人の能力の最大化を目指し、企業価値を高めていく 褒め合う文化をつくるゲーム



本験会

2025年10月1日~11月19日







生成AIを活用したキャラクターカード 作成、組織独自の褒めワード作成

活用事例紹介、ファシリテーター 研修会のご案内

開催日	時

□ 10月 15日 俄 13:15~15:15

□ 11月 5日 個 10:00~12:00

№ 11月 19日 🐼 15:30~17:30

ゲーム体験

教育機関、企業・団体、自治体等

各回20人

ノートパソコン

沢工業大学大学院 ノ門キャンパス11階 京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル



ポジティブフィードバックゲームとは

ポジティブフィードバックゲームは、人的資本経営の推進によって社員のエンゲージメントを高め、離職率 の低下や生産性の向上を実現するゲームです。プレイを通じて「褒め方のコツ」や「効果的なフィードバック の手法」を学び、ウェルビーイング(幸福感)を高めることができます。





クトを担当した時、○○さ んは、自分の独自性や感性 を大事にしつつも、僕の意 見にも共感してくれたのが とても癒しかったです。



□□の時のアイデアはと ても面白かったし、結果 も出すように丁寧に仕事 しているので、安心してつ いていくことができます!



そうだよね!仕事に 熱中している〇〇 さんの姿に憧れて いる人はとても多 くて、私もその内の -人なんです!



