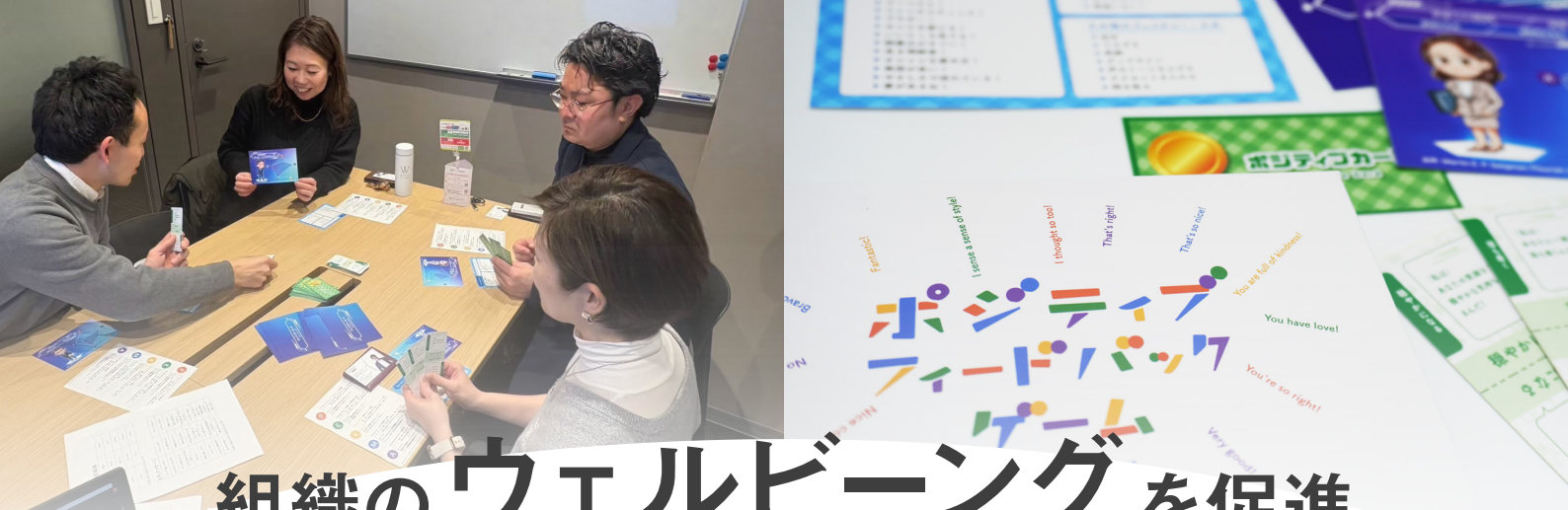




組織のウェルビーイングを促進

人の能力の最大化を目指し、企業価値を高めていく
褒め合う文化をつくるゲーム

ポジティブ
フィードバック
ゲーム

無料
体験会

2025年 8月20日～10月 1日

全4回開催
※内容は全て同じです



ゲーム体験

生成AIを活用したキャラクターカード
作成、組織独自の褒めワード作成

活用事例紹介、ファシリテーター
研修会のご案内

開催日	時間
01 8月20日 水	18:00~20:00
02 9月 3日 水	13:15~15:15
03 9月17日 水	10:00~12:00
04 10月 1日 水	15:30~17:30

対 象	教育機関、企業・団体、自治体等
定 員	各回20人
参加費	無料
持ち物	ノートパソコン
会 場	金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル



ポジティブフィードバックゲームとは

ポジティブフィードバックゲームは、人的資本経営の推進によって社員のエンゲージメントを高め、離職率の低下や生産性の向上を実現するゲームです。プレイを通じて「褒め方のコツ」や「効果的なフィードバックの手法」を学び、ウェルビーイング（幸福感）を高めることができます。



親
(褒められる人)

〇〇さんと一緒にプロジェクトを担当した時、〇〇さんは、自分の独自性や感性を大事にすつも、僕の意見にも共感してくれたのが、とても癒しかったです。

子①

たしかに！それと言うと、□□の時のアイデアはとても面白かったし、結果も出すように丁寧に仕事しているので、安心してついていけることができます！

子②

そうだね！仕事に熱中している〇〇さんの姿に憧れている人はとても多くて、私もその内一人なんです！

子③

お申し込み

