

デジタル田園都市国家構想推進に向け、 地域幸福度指標

Well-Being
活用を促すゲーム

THE GAME OF **COLLECTIVE IMPACT**
コレクティブインパクトゲーム LWC指標活用版
WITH LWCI

無料
体験会

2025年8月20日～10月1日

全**4**回開催
※内容は全て同じです



ゲーム体験



生成AI・LWC指標を活用した
理想の未来像創出ワーク



ファシリテーター
研修会の案内

開催日	時間
01 8月20日 水	15:30~17:30
02 9月3日 水	10:00~12:00
03 9月17日 水	15:30~17:30
04 10月1日 水	13:15~15:15

対象	教育機関、企業・団体、自治体等
定員	各回20人
参加費	無料
持ち物	ノートパソコン
会場	金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル



コレクティブインパクトゲームLWC指標活用版とは

日本政府が推進するデジタル田園都市国家構想で活用されているLWC指標（Liveable Well-being City Indicator）をテーマにしたカードゲームです。街の特徴（強みや弱み）を活かして、企業・自治体・市民・教育機関が連携し、ウェルビーイングなまちの実現を目指します。ゲームを通じて、多様なステークホルダーがお互いの立場を理解しながらwin-win-winの状況を実現するために重要なポイントを学ぶことができます。産官学民連携、異業種連携に関心のある方など、多くの方に楽しみながら学びを進めていただけるゲームになっていますので、ぜひご参加ください。



お申し込み

