

簡易版金継ぎ ワークシヨツプ

陶片でアクセサリーを作ろう！！

金継ぎとは？

「割れたものを金と漆で修復する伝統技法」



金継ぎとは？

約3か月

割れを接着する



との粉で隙間を
埋めてやすりで磨く



漆を塗る



金粉をのせる



完成



本来であれば、時間をかけて漆や本物の
金粉を使って行いますが、今回は簡易的な
金継ぎを行います。

今回作るもの



今回は
アクセサリ
を作ってみましょう！

アクセサリをどこにつけるか考えてみよう

2分

例) ランドセル、手さげ袋、スマートフォンなど



陶片を2つ選ぼう

2分



つけたいところに
合うような陶片を選んでみよう！

パテをこねてみよう

1分



ビニール手袋をつけて

2色が完全に混ざるように15秒ほどこねよう！

完全に混ざると5～10分で固まるので注意！

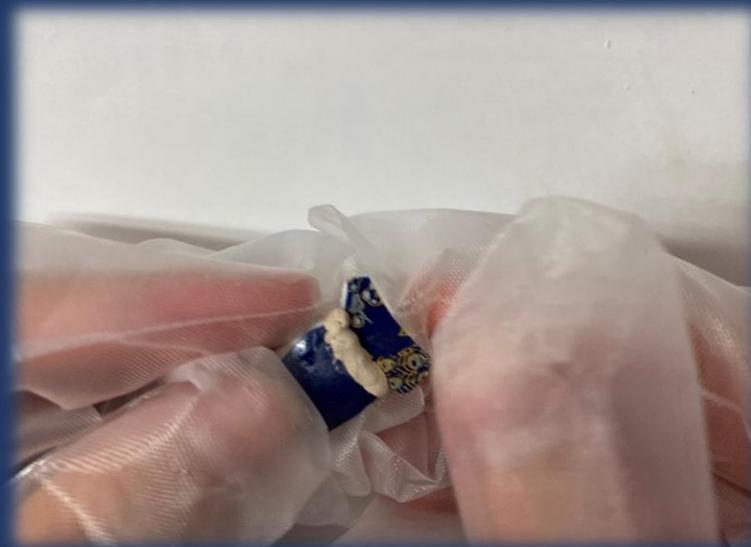


パテを使って陶片を合わせよう

2分



+

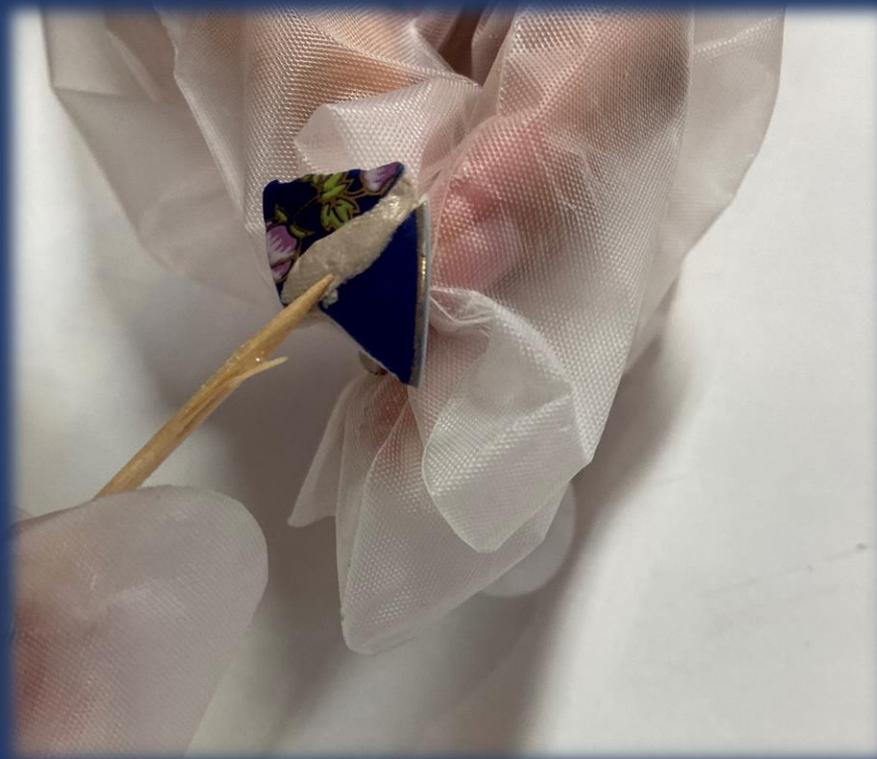


陶片の大きさに合うくらいの
パテをつけよう！

※アクセサリーの部品も
陶片につけよう

表面を滑らかにしよう

1分



パテが固まる前につまようじや綿棒を使って
表面を整えよう！

パテが固まるのを待とう

30分

パテが固まるのを待とう！

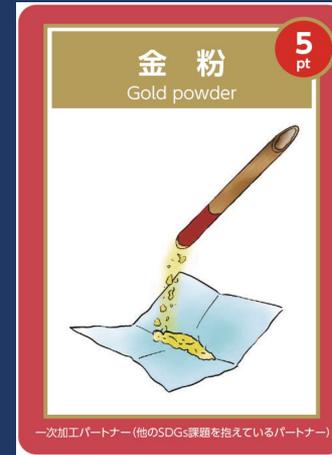
30分くらいで固まるので

その間に金継ぎゲームを楽しもう！！

サーキュラーエコノミーゲーム

金継ぎ編

ゲームの説明



カードの説明

イベント / 材料

Event / Material

おっちょこちょい

Careless

手が滑って焼き物が割れてしまった

1枚自分の焼き物カードを割れたカードにする

製品・資源を廃棄物に変えるイベント②

金粉

Gold powder

5
pt



一次加工パートナー (他のSDGs課題を抱えているパートナー)

【イベント】
みんなに公開する

【材料】
自分だけが見る

カードの説明



製品・資源が廃棄物になる際の効果音①

材料カードを集めて金継ぎしよう

金継ぎに必要な3つの材料

0 pt



九谷焼 (割れ)
Kutani-ware (broken)

視点を変えることで価値が高まる廃棄物・素材②

九谷焼 (破片)
Kutani-ware (fragment)



廃棄物・素材の価値を高めるために必要な設備・資源②

破片

錆 漆
Rust lacquer



廃棄物・素材の収集・保有事業者／収集場所

錆漆
(さびうるし)

5 pt

金 粉
Gold powder



一次加工パートナー (他のSDGs課題を抱えているパートナー)

金粉
銀粉

運命の出会いカードがあれば、違う破片でも金継ぎができる

0 pt



九谷焼 (割れ)
Kutani-ware (broken)

視点を変えることで価値が高まる廃棄物・素材②

有田焼 (破片)
A Broken Piece of Arita Ceramics



錆 漆
Rust lacquer



廃棄物・素材の収集・保有事業者/収集場所

金 粉
Gold powder

5 pt



一次加工パートナー (他のSDGs課題を抱えているパートナー)

運命の出会い
Fateful encounter

割れた焼き物とぴったり
の形で呼び継ぎができる
破片を発見した
割れた焼き物カードと破
片カードを持っている場
合、焼き物の種類が同じ
ではなくても、1セットの
み修復できる

製品・資源を廃棄物に変えるイベント①

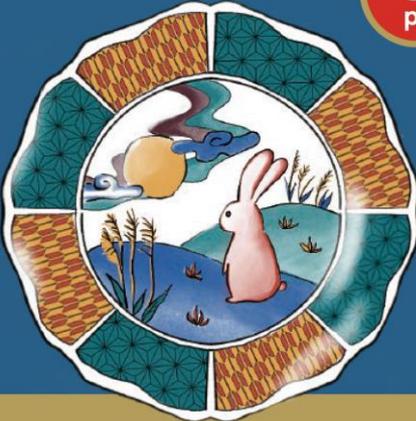
例) 九谷焼を修復したい
のに破片がない！
↓
別の破片でも焼き物を
修復することができる

金継ぎすると価値が上がり、ポイントが増える

金 粉
Gold powder

5
pt

5
pt



九谷焼
Kutani-ware

製品・資源②

金継ぎの他にもアクセサリーを作成できる

アクセサリー作成に必要な4つの材料

九谷焼 (破片)

Kutani-ware (fragment)



廃棄物・素材の価値を高めるために必要な設備・資源②

信楽焼 (破片)

Shigaraki-ware (fragment)



廃棄物・素材の価値を高めるために必要な設備・資源③

錆 漆

Rust lacquer



廃棄物・素材の収集・保有事業者/収集場所

金 粉

Gold powder

5
pt



一次加工パートナー (他のSDGs課題を抱えているパートナー)

破片 × 2

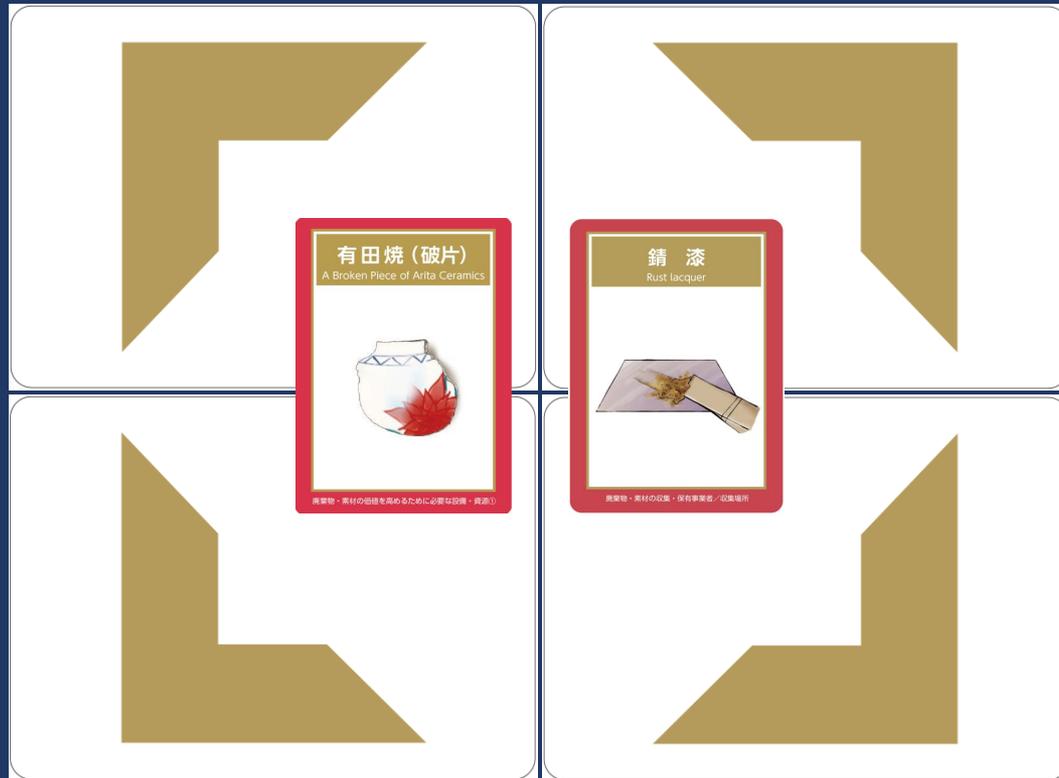
錆漆
(さびうるし)

金粉
銀粉

アクセサリーはイベントカードで壊れない！！

自分のいらない材料をみんなに共有できる

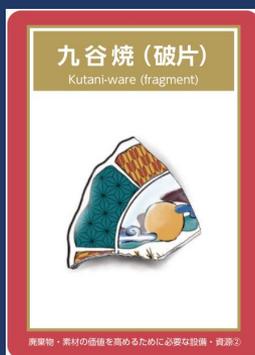
バンクカード



金継ぎをして得点をUPさせましょう

得点について

金継ぎ



or



焼き物カード
(5点)
+
金粉or銀粉
(5点or3点)

アクセサリ

※イベントでこわれない

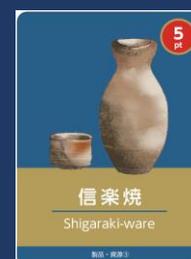
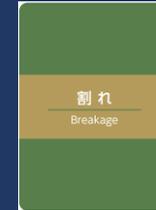
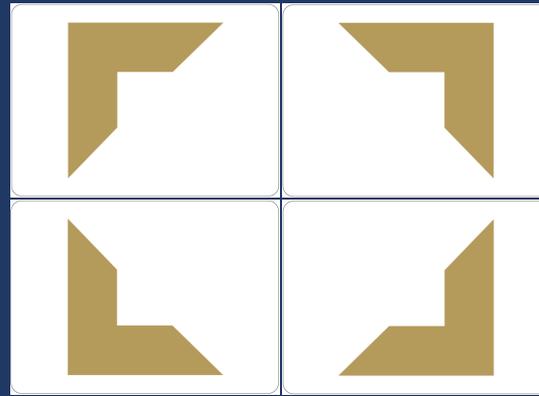
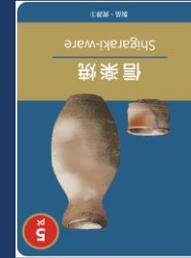
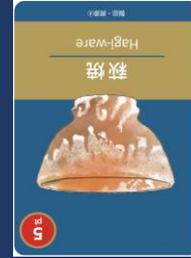
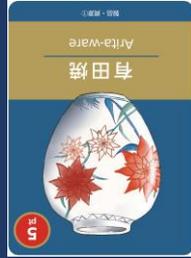
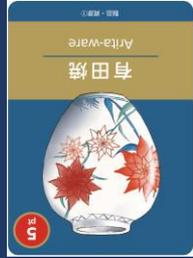


or



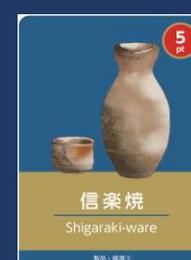
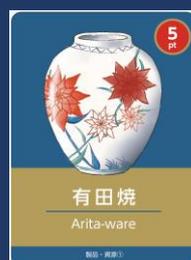
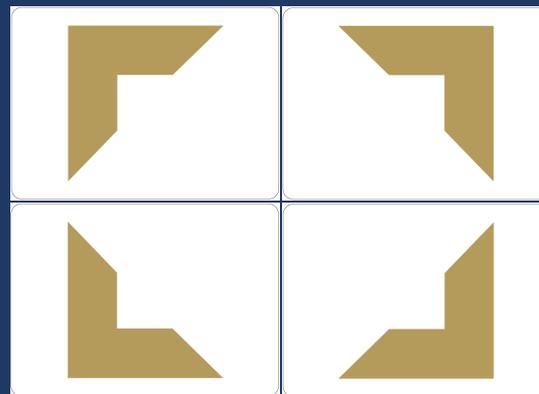
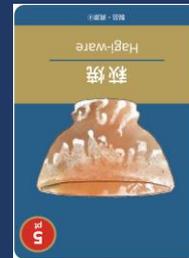
金粉or銀粉
(5点or3点)

カードの配置



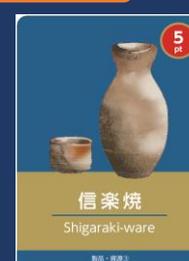
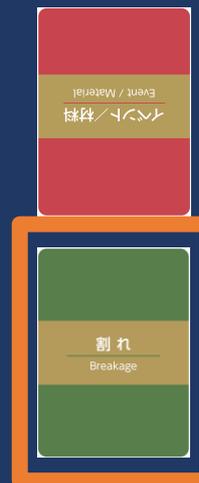
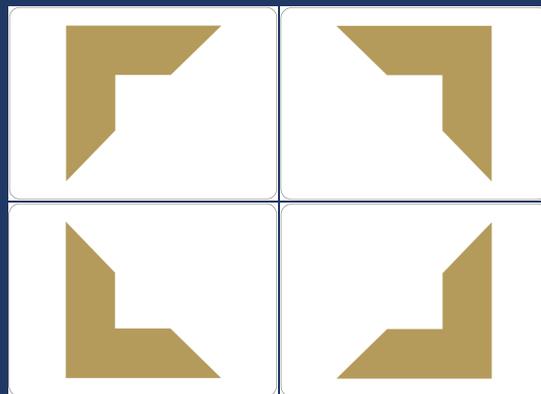
遊び方①

1人3枚ずつ
焼き物カードを配る



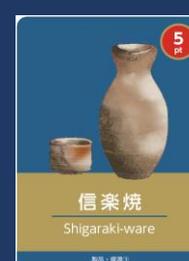
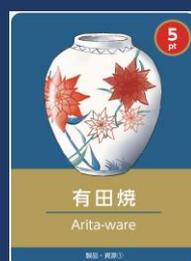
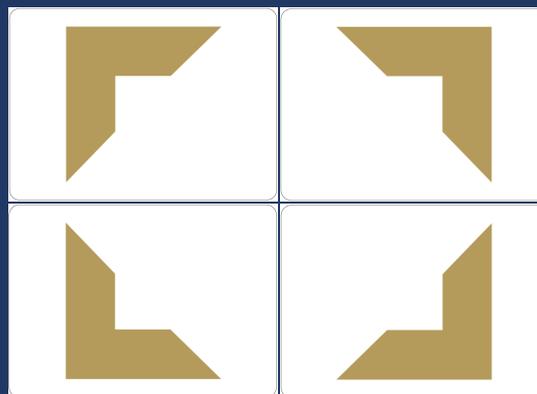
遊び方②

割れカードを引き、
割れたときの音を決める



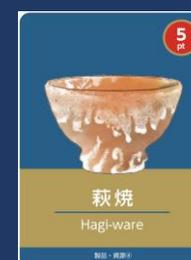
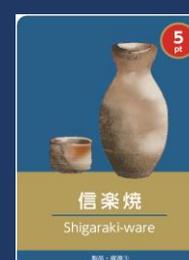
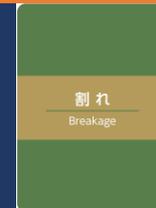
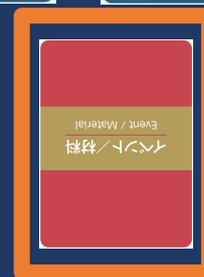
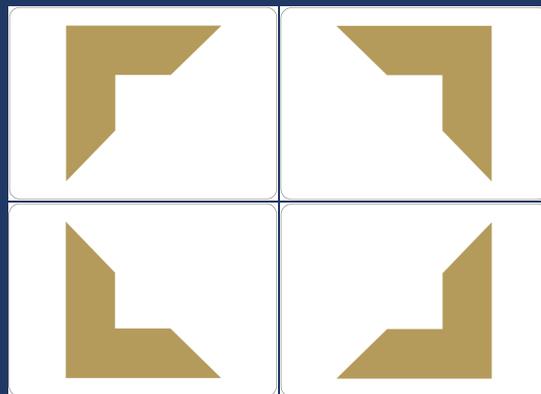
遊び方③

じゃんけんで
順番を決める



遊び方④

順番に
イベント/材料カードを引く



遊び方⑤

金継ぎ

金継ぎをしてポイントをためていく



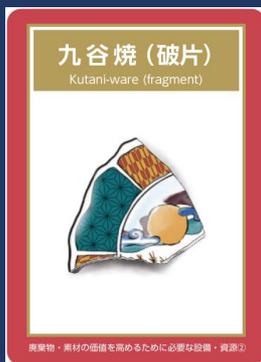
or



焼き物カード
(5点)
+
金粉or銀粉
(5点or3点)

アクセサリ

※イベントでこわれない



or



金粉or銀粉
(5点or3点)

ゲームスタート！

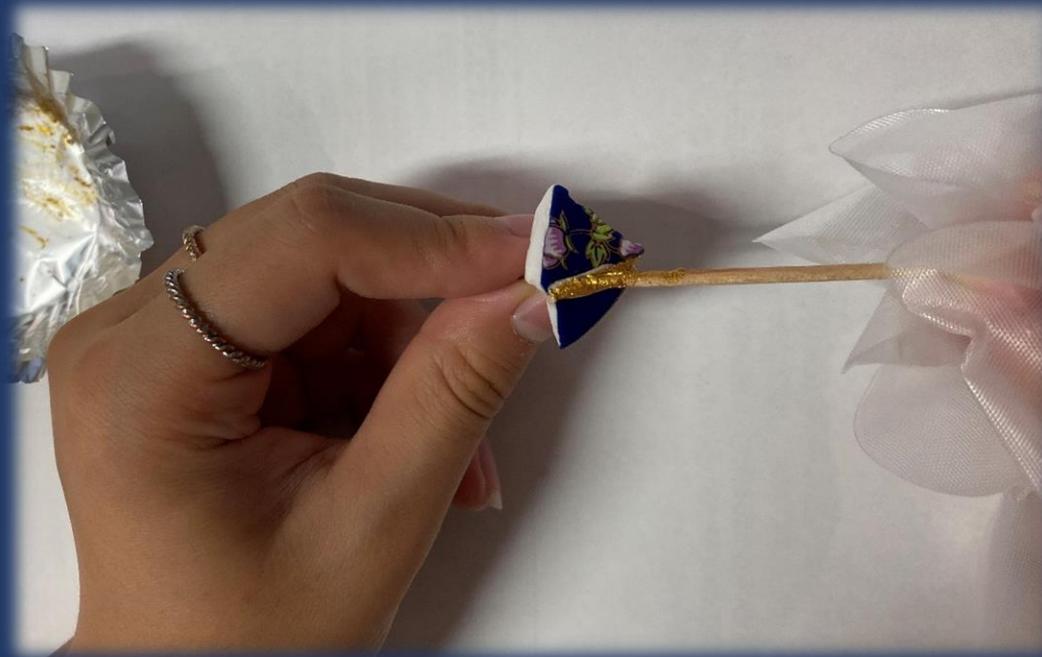
称号を確認しよう

得点	称号
0～14	ビギナー
15～20	若手のエース
21～25	エキスパート
26～30	日本一の名人
31～35	世界一の達人
36～40	伝説の偉人

簡易版金継ぎ体験再開！

自分だけの作品に仕上げよう

10分



パテの部分に色を塗ろう！
他にも好きなように色を塗って
自分だけの作品に仕上げてみよう！

完成



約1日乾かせば完成！

注意

今回の方法で直した
お皿やコップを使うのは衛生的に
良くないのでやめてください。

お皿やコップを金継ぎする場合は、
漆やとの粉(石を細かい粉末状)を
使った正しい方法で金継ぎしてください。

まとめ

おわりに

簡易版金継ぎや金継ぎゲームで

サーキュラーエコノミー

(循環経済)

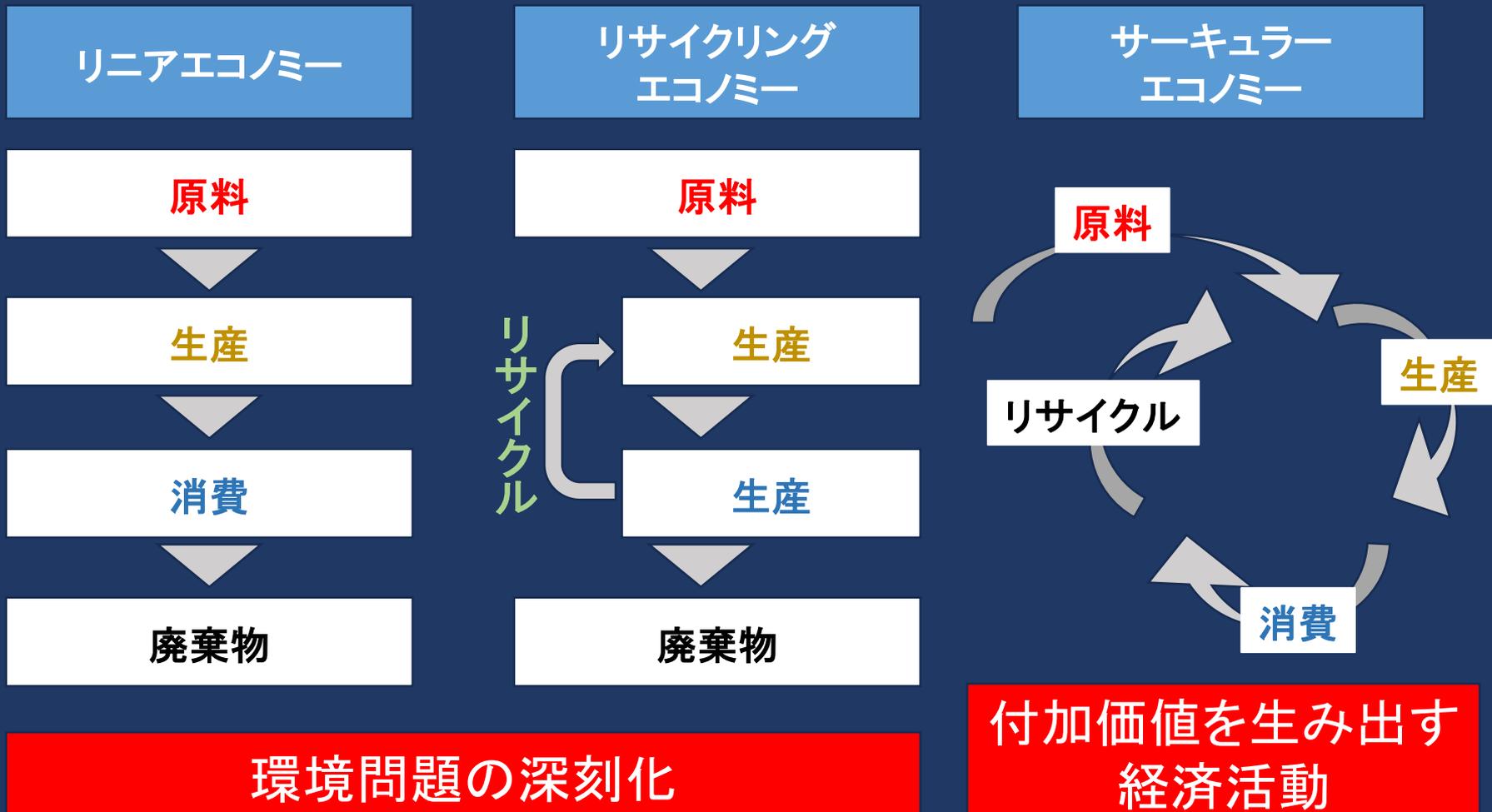
について学びました！

おわりに

サーキュラーエコノミー
(循環経済)とは？

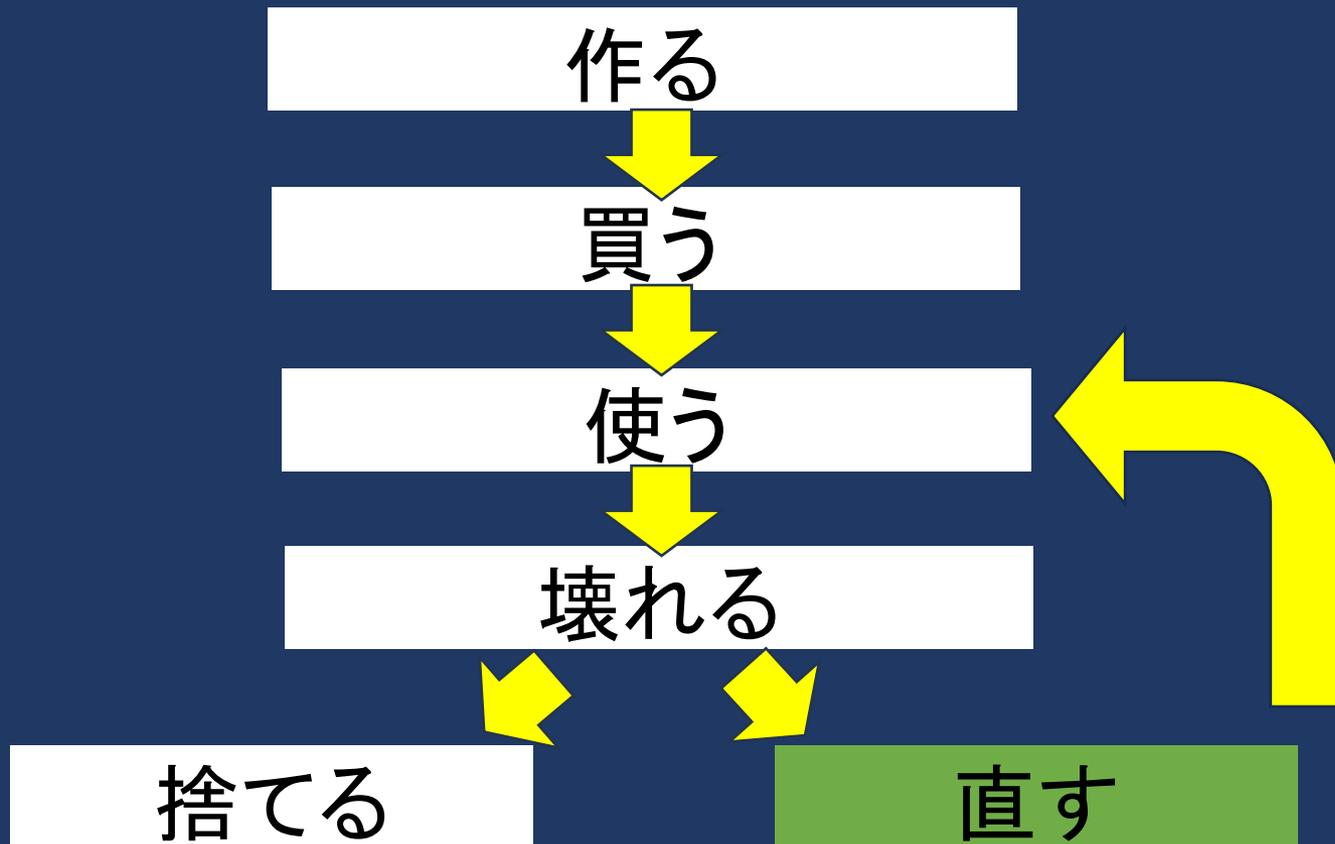
サーキュラーエコノミーとは？

廃棄物を出さない循環経済のシステムを目指す



サーキュラーエコノミーとは？

みなさんは、お皿を買いました。
お皿の一生を見ていきましょう



多くの「直す方法」の中に金継ぎがあります

テープで止める

金継ぎする

直す

修理に出す

部品を交換する

金継ぎとSDGsの関係

ゴール12番「つくる責任 つかう責任」

12 つくる責任
つかう責任



<ターゲット12-5>

2030年までに、廃棄物の発生防止、削減、再生利用及び再利用により、廃棄物の発生を大幅に削減する。

モノがあふれる世の中で、
1つ1つのモノを大切に長く使うことにより、
持続可能な消費・生産のパターンを確保できる。

金継ぎの魅力

金継ぎで修復した物には、
金の線が入ります。

前に使っていた物よりも
カッコイイ・オシャレな仕上がりに！

物の価値を高められるところが、
金継ぎの魅力です！



金継ぎ





金継ぎで修復することで、廃棄物を出さない
サーキュラーエコノミー に貢献します。



ありがとうございました！