

プロジェクトメンバー		テーマ 番号	プロジェクトテーマ		研究室 指導教員名	
[座長 北川 達也 准教授]						
9:00	諸注意					
9:10	五十嵐 拓磨	1FS01	テクニカル分析を題材とした株式投資の判断力と情報分析能力向上に関する研究		北川 達也	
	黒田 翔太	1FS02	インフラ業における人的資本の開示と株価との影響に関する研究			
	須藤 太郎	1FS03	為替耐性が株価に与える影響に関する研究			
	中村 汰	1FS04	若者の投資信託に関する理解度や投資行動向上のためのゲーム開発に関する研究			
	藤澤 駿成	1FS05	初心者が不動産投資で失敗しないための理解度向上に関する研究			
	文室 実輝八	1FS06	確定申告の理解度向上と副業へのハードル低減に関する研究			
	松尾 涼果	1FS07	ライフプランと金融リテラシーが幸福度と主体性に与える影響に関する研究			
	宮坂 泰地	1FS08	ワークショップによる各政党の所得税に関する政策知識向上に関する研究			
	本 凜華	1FS09	協力型資産運用ゲームによる資産運用への理解度向上に向けたゲーム開発に関する研究			
	若狭 修平	1FS10	フリーランスになる際に必要な税金理解に関する研究			
10:50	休憩					
[座長 石原 正彦 教授]						
11:00	北村 哲太	1FS11	若者のカップラーメンの嗜好と選択基準の分析		石原 正彦	
	千野 恵汰	1FS12	小中学生向けアントレプレナーシップ育成ワークショップの企画・実施・効果検証			
	中田 康介	1FS13	事故リスク低減を目的としたアプリの開発			
	西 空飛	1FS14	日本プロ野球におけるプラトーン戦術の有効性に関する研究			
	埋橋 花歩	1FS15	GISを用いた金沢の寺院群の歴史調査			
11:50	休憩(昼食)					
[座長 齋藤 正史 教授]						
12:50	片山 優斗	1FS16	学内情報探索のスマート化に関する研究		齋藤 正史	
	高山 藍士	1FS17	Webサイトのユーザー利用要件評価分析			
	多田 素晴	1FS18	学内におけるセンサーデータを用いた人流可視化の研究			
	富田 陸斗	1FS19	飲食店の天井魚眼カメラを用いた物体検出のための画像補正の研究			
	本田 響己	1FS20	データセンター用熱シミュレーターのWEB上での可視化			
	吉澤 拓斗	1FS21	奥能登地域における路線バスネットワークの利便性評価			
13:50	休憩					
[座長 武市 祥司 教授]						
14:00	表 巧海	1FS22	来客予測に基づく飲食店舗スタッフ配置の最適化による人件費削減の提案		武市 祥司	
	菅原 颯汰	1FS23	新規格低反発バットにおける高校野球の戦術の変化の統計的検証			
	田中 彬智	1FS24	男子中学生のソフトテニスにおける前衛・後衛の得点率の比較検証			
	法貴 翔雅	1FS25	印刷工場オフセット印刷機の新稼働時間の検証と削減の方策			
	山岸 武尊	1FS26	作業時間分析による印刷工程レーンの現状把握と改善の方向性の提案			
	松本 泰稀	1FS27	ハンドボールにおけるカットイン(切り込み)プレーの開始位置と得点確率の関係			
	安田 悠汰	1FS28	SNSを活用しても成功しない音楽アーティストの傾向分析			
	吉田 篤広	1FS29	ソフトテニスにおける前衛・後衛のファーストサーブの優位性の検証			
	吉澤 緋呂	1FS30	時系列振動データを用いたドライ真空ポンプ異常検知の研究			
	山本 大造	1FS31	ファン掲示板投稿を用いたプロ野球の球団別の傾向分析			
	中嶋 文哉	1FS32	ペットショップにおける情報の透明性を高めるための方策の検討			
15:50	休憩					
[座長 平本 督太郎 教授]						
16:00	石川 智也	1FS33	グループ型ゲームフィクション活動におけるBGMの影響に関する効果と検証		平本 督太郎	
	直江 海翔	1FS34	SAFに関するゲームフィクション教材を用いた逆社会化促進の有効性についての検証			
	宮崎 統羽	1FS35	体験型ワークショップによる男子大学生のスキンケア習慣の改善検証			
	綿貫 文哉	1FS36	Chat GPTを用いたパーソナライズドなダイエットの有効性に関する研究			
	樋浦 遥樹	1FS37	協力型ボードゲームによる消化酵素系学習の理解定着効果の検証			
	畠山 卓海	1FS38	AIDMAを用いたプロモーションに関する有効性の比較検証			
17:00	終了					

経営情報学科 2月12日(木)

8号館 8-304

プロジェクトメンバー		テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
[座長 大澤 潤 講師]				
9:00	諸注意			
9:10	今井 崇文	1FS39	個人の嗜好を考慮したESG評価・提案Webアプリケーションの開発	大澤 潤
	木山 幸平	1FS40	企業の拠点分散状況が株価のレジリエンスに与える影響の分析	
	小林 宥介	1FS41	統合報告書を使用した企業の重視する社会課題と企業評価の分析	
	櫻井 逸希	1FS42	グリーンボンド発行が市場評価・財務指標・環境指標に与える影響の分析	
	武井 奏太	1FS43	機械学習を用いた競走馬の怪我リスク要因の分析	
	寺田 博英	1FS44	大学キャンパスにおけるグリーン水素による電力季節間シフトの有効性評価	
	外谷 匠望	1FS45	ウェルビーイングと人材育成への取り組みが企業価値へ与える影響の分析	
	松井 陸哉	1FS46	フレキシブルワークが企業価値に与える影響の分析	
	松本 滉生	1FS47	脱炭素に向けた企業の取り組みが企業価値に与える影響の分析	
10:40	休憩			
[座長 狩野 剛 准教授]				
10:50	伊藤 圭吾	1FS48	グローバル社会に適応するための異文化理解ワークショップの開発と評価	狩野 剛
	岩瀬 和人	1FS49	自己肯定感を向上させるためのレジリエンスワークショップの検証と評価	
	大野 沙弥	1FS50	ファッションが与える第一印象の向上	
	大柳 斗魔	1FS51	若者のインターネット・ゲーム依存を減らすための方策に関する研究	
	滝澤 和樹	1FS52	教員不足解消を目指す教育現場の課題理解とやりがい発信に関する研究	
	土本 竜己	1FS53	ライフデザインの想像体験が若者のウェルビーイングの向上に与える影響	
	福田 有佑	1FS54	スマホ習慣の改善に向けた意識変容	
	三川 愛結	1FS55	食の選択が示す文化的多様性とベジタリアン理解の促進	
	宮成 龍輝	1FS56	先延ばし行動の原因と解決策の研究	
	吉沢 悠太	1FS57	ネパールにおける読解力向上のための音読アプリの実証調査	
12:30	休憩(昼食)			
[座長 徳永 雄一 教授]				
13:30	飯室 友章	1FS58	避難行動判断を誘導するメタバースを用いた災害予測状況の可視化	徳永 雄一
	上田 真緒	1FS59	雨天運転時における車両近接歩行者の早期発見を促す音響環境の提案	
	江原 直	1FS60	デジタルツインを活用した遠隔運転における注意力維持の研究	
	久保田 翔伍	1FS61	解体工事業の現場仮想化に向けた床面凹凸データ収集の計測方法の開発	
	熊野 甲斐	1FS62	障がい者の自立支援に向けた遠隔サポート支援の開発	
	笹井 千嘉	1FS63	聴覚過敏者の社会生活を支援する音源分離手法の提案	
	仲谷 太希	1FS64	マルチパース的視点に基づく遠隔運転判断の評価	
	前田 大輝	1FS65	視線提示による移動ロボットの衝突回避提案	
	山崎 蒼天	1FS66	メタバースの社会的秩序の維持の研究	
15:00	休憩			
[座長 松林 賢司 教授]				
15:10	梶原 瑠優	1FS67	地方創生・AIを用いた野々市市プロモーションに関する研究	松林 賢司
	栗本 侑希	1FS68	地方創生・野々市市の魅力を発信するCMの研究	
	竹中 大和	1FS69	地方商品「とり野菜みそカレー」を題材としたSNSの話題化の研究	
	田中 智稀	1FS70	地方創生・データマイニングを用いた野々市市プロモーションに関する研究	
	長原 大夢	1FS71	地方創生・野々市市におけるドローンによるプロモーションの有用性に関する研究	
	林 涼月	1FS72	地球温暖化対策・LCA・環境フットプリント(CFP/WFP)の算出と活用に関する研究	
	東 さくら	1FS73	地方創生・地酒のプロモーションを目的とした関連化粧品の開発に関する研究	
	村口 穂佳	1FS74	地方創生・老舗企業のイノベーションに関する研究	
	八木 翔吾	1FS75	地方創生・eSportsラウンジによる地域交流拠点の創出に関する研究	
	宮前 光希	1FS76	地方創生・マーケティングテクノロジーによる野々市市の新名所創出に関する研究	
16:50	終了			