

## 情報工学科 2月12日(木)

8号館 8・409

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	能登 健心 神谷 恭輔 渡邊 佳史 市場 七聖 大田 恵空 松矢 良吹	1EP001 1EP002 1EP003	畳み込みニューラルネットワークによる表情の分析 心理的対戦カードゲームにおける視線パターンの分析 時間帯によるサリエンシーの変化	稻垣 未来男
10:30	休憩(昼食)			
13:30	明神 有佑 中川 祐希 市村 哉大 今村 翔太 金井 伶穂 古市 理恩 金子 恵徳 丸池 由大 清水 康生 河上 滉成 津家田 佳世 川島 虹志	1EP004 1EP005 1EP006 1EP007	エージェントを用いた講義棟避難シミュレーションに関する研究 データサイエンスの応用に関する研究 ユーザの評価情報を用いた推薦システムに関する研究 質点の運動シミュレーションに基づく花火CGに関する研究	林 亮子
15:30	終了			

# 情報工学科 2月12日(木)

## 8号館 8・501

プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名
9:20 諸注意			
ATHTHANAYAKAGE DEWMI KAVINYA	1EP008	Analysis of Human Driving Judgements for Developing an Autonomous Decision Making System in Mixed Traffic Scenarios	中沢 実
MALHAMY ARACHCHIGE SADEEKA THARUSHI NETHMINIE	1EP009	Texture and Weight Recognition Using MEMS Tactile Sensors for Robotic Haptic Feedback Systems	
下村 智紀	1EP010	画像処理を用いた工場における作業量推定システムの研究	
森田 陸玖	1EP011	スキャナーを利用した土器3Dジグソーパズルゲームの作成	
山本 航輝	1EP012	3Dアバターを用いた大学情報提供エージェントの構築とユーザー評価に関する研究	
杉森 晃大	1EP013	ノード実利用率を用いたカスタムスケジューラの作成と評価	
塩野 晃大	1EP014	フィジカルインターネットにおけるZK-Proofと動的料金機構を統合した階層型サブネットの提案	
吉田 翔音	1EP015	CNNを用いたメルスペクトログラム解析による環境音分類システムの実装	
牧内 栄輔	1EP016	産業機械の異常音検知における事前学習音響モデルの適用と有効性の検討	
金田 佳純	1EP017	味覚刺激による脳波を用いた意思伝達支援システムの検討	
溝手 康太	1EP018	脳波を用いた単語理解のための機械学習手法の研究	
塙田 優作	1EP019	UWBの自己位置推定とARIによる作業支援システム	
松村 拓洋	1EP020	UWBとセンサーフュージョンによる広域空間におけるロバストな自己位置推定方式の検討	
佐古田 知幹	1EP021	NeRFを用いた3DCG空間におけるカモフラージュに関する研究	
酒井 優樹	1EP022	L-Systemを用いた3D植物モデルの自動生成に関する研究	
12:00 休憩(昼食)			
13:30 堅田 篤史	1EP023	ARを用いた家事管理アプリケーションの開発	黒瀬 浩
今村 澄大	1EP024	Flaskを用いた在庫管理Webアプリケーションの開発	
野本 琉生	1EP025	シフト管理Webアプリケーションの開発	
松田 和樹	1EP026	学習および健康に関する行動可視化Webアプリケーションの開発	
田村 祥多朗	1EP027	業務管理Webアプリケーションの開発	
下川 光佑	1EP028	健康管理Webアプリケーションの開発	
大石 豪	1EP029	地域特化型観光ガイドwebアプリケーションの開発	
石山 陽大	1EP030	糖尿病患者に向けた健康管理システムの開発	
野坂 健永	1EP031	同席接客型飲食業界向けレジアプリケーションの開発	
辛島 舜介	1EP032	日報作成Webアプリケーションの開発	
坂内 航太	1EP033	デマ拡散の性質と伝播のシミュレーション	
松浦 大貴	1EP034	プログラミング言語による処理速度の比較	
阿曾 成吾	1EP035	画像を用いた不良検知システムの検討・評価	
東 優希	1EP036	日記データを活用したいじめ早期発見アプリケーションの開発	
15:50 終了			

# 情報工学科 2月12日(木)

8号館 8・504

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	岡田 来波生	1EP037	人間の視線に含まれる意図のリアルタイム識別システムの開発と検証	金野 武司
	板谷 英俊	1EP038	文脈依存性に基づく大規模言語モデルの含意理解力の解明	
	森 一真	1EP039	AIIによるゲームプレイを通じた人間原理の探求のためのシミュレーションプラットフォームの構築	
	堀口 混太	1EP040	CNNによる画像識別技術を活用した映像真偽判定システムの開発と検証	
	渡邊 来輝	1EP041	CNNを用いた実時間での画像認識による人間の嘘の識別	
	寺本 哉偉	1EP042	音声分析と機械学習を用いた人間の虚偽の発見	
	宗亭 大輝	1EP043	実行権限を持つ自己改変システムの有効性と危険性の検証	
	武田 晃征	1EP044	ChatGPTを用いた自己改変AIの運転タスクへの適用とPDCAサイクルによる機能拡張機構の開発	
	與那嶺 陽	1EP045	対話ロボットによる死生観の提示が道徳的ジレンマ状況での義務論的評価に与える影響の調査	
	北野 壱規	1EP046	愚かで感情的なAIが道徳的ジレンマにおける功利主義・義務論的判断に与える影響の調査	
	上村 星斗	1EP047	愚かで感情的な印象を形成するロボットが道徳的ジレンマ性の評価に与える影響の調査	
	溝口 遼太	1EP048	面談ロボットの持つ傾き機構が人間から引き出す情報量に与える影響の調査	
	駒場 桀人	1EP049	ユーザーの意識を変えるAI:自己成就予言効果の活用	
	梅山 昇大	1EP050	人間と一緒に目的を作ってくれるパートナー的AIの開発とその誘導効果の検証	
11:50	休憩(昼食)			
13:30	大道 貴博	1EP051	ディープラーニングモデルに基づく遊歩道と段差の認識	郭 清蓮
	小野塙 潤			
	角掛 萌加	1EP052	ディープラーニングを用いた 河川周辺における安全領域の認識	
	藤田 晃汰			
	武井 聖弥	1EP053	ディープラーニングを用いるオブジェクト認識と輪郭線抽出システム	
	北山 裕心			
	小野 一徳	1EP054	バドミントン選手の動作認識に関する研究	
	神谷 和輝	1EP055	歌詞を表現する3次元CGアニメーション	
	塩沢 泰斗			
	羽多 秀飛	1EP056	積雪のある環境を分析するセマンティクスセグメンテーション	
	五味川 翔汰			
	鈴木 晃輝	1EP057	透過性のある物体の認識とセマンティックセグメンテーション	
	新保 謙弥			
15:50	松野 裕平	1EP058	落ちものゲームで生まれるデジタル音楽	
	終了			

# 情報工学科 2月12日(木)

## 8号館 8・506

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名	
9:20	諸注意				
9:30	山際 誠 川嶋 優 池田 翔輝 牧田 恭介 明野 淩汰 平野 賢 田中 志歩 蔵元 歩 椎葉 純大 中野 迪芸 宮本 歩武 道場 悠飛	1EP059 1EP060 1EP061 1EP062 1EP063 1EP064 1EP065 1EP066 1EP067 1EP068 1EP069 1EP070	3状態セルオートマトンの衝突パターン探索 3状態セルオートマトンの衝突実験 セルオートマトンの衝突実験 機械学習を用いて一次元セルオートマトンの動作を分類するシステムの開発 ランダムフォレストを用いて一次元セルオートマトンの動作を分類するシステムの開発 BB84の教育支援シミュレーション シンセサイザーを用いたデータ可聴化の研究 パスワード強度評価アルゴリズムの提案と実装 時系列解析に基づく株価予測モデルの構築と精度評価 マルチエージェントシミュレーションを用いた社会現象や自然現象の傾向予測 ゲーム理論から考える店の位置の最適化 囚人のジレンマにおける利得変化と戦略優位性の分析	蜷川 繁	
11:30	休憩(昼食)				
13:30	東 駿平 櫻井 雄太 長部 大輝 糸井 野乃加 作田 怜音 中江 悠太 西田 堅信 鎌田 和希 井上 和也 川崎 風丈 高山 康己 佐藤 瑞架	1EP071 1EP072 1EP073 1EP074 1EP075 1EP076 1EP077 1EP078 1EP079 1EP080 1EP081 1EP082	冗長性を持たせた下水道ネットワーク構築手法の検討 Steamのレビューを用いた国内外におけるゲーム評価の分析 食品ロス削減のための献立作成 技術文書メインにおけるパーソナライズドマルチラベル分類システムの構築 ZDDを用いた装備スキル組合せ問題の効率的探索 ZDDを用いたテトリスにおける全消しの全列挙 アルバイトシフト案の列挙 オセロにおける任意の盤面の作成可能性の判定 読書SNSに基づいた書籍推薦手法の研究 トレーディングカードゲームにおけるデッキと戦略の評価 Xの投稿に基づくアニメキャラクターの人気要因分析 投球予測システムの構築		
15:30	終了				

# 情報工学科 2月12日(木)

8号館 8・509

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	渡会 優太 黒田 佳希 横堀 涼大 北口 佳唯 堀田 壱星 玉井 孝宜 井上 里音 高垣 優 山下 正義 山根 昌大 有本 健生	1EP083 1EP084 1EP085 1EP086 1EP087 1EP088 1EP089 1EP090 1EP091	屋外環境向け自律移動ロボットの製作とセンサフュージョンによるロバスト自己位置推定 Raspberry Piを利用した電子錠システムの開発 ドローンによる救助支援システムの開発 ゲームプレイ中の心拍数変化に関する基礎的検討 QRコードの潜在的なセキュリティリスクと対策 ネットワークトラフィック監視によるDRDoS攻撃検知 写真や絵をもとに物語を生成する創作支援システムの開発 総合格闘技映像における攻撃判定システムの開発 橋梁構造物の錆損傷度検出モデルとWeb診断ツールの開発	鷹合 大輔
11:20	休憩(昼食)			
13:30	黒瀬 慶礼 長谷川 優也 大澤 太一 真田 智希 吉田 尚央 河合 真志 大橋 優也 日び 幹貴 重森 康希 遠山 宗一郎 大塚 和輝 堀 綾斗 久田 涼太	1EP092 1EP093 1EP094 1EP095 1EP096 1EP097 1EP098 1EP099 1EP100 1EP101 1EP102 1EP103 1EP104	証跡管理ツールにおける初期設定業務の省力化 段階的研究室配属手法の検討 Quoridor解析に向けた検討 ラーメン店向けシフト作成支援アプリの開発 有人の山小屋における宿泊者の区画割当支援システム 個人の働き方に寄り添ったナース・スケジューリング ナース・スケジューリング問題における複数候補解提案手法 散歩を楽しくするためのWebアプリの提案と実装 塗装工程における物体検出モデルに基づいた部品欠落検知のための手法 テキスト分析に基づくアイデア創出支援システムの提案 ユーザー嗜好を考慮した煙草銘柄推薦システム 中央集権連合学習と非中央集権連合学習との定量的比較に向けた研究 都市型災害時利用を想定したメッセージ優先度を考慮するDTNルーティング	坂本 真仁
15:40	終了			

# 情報工学科 2月13日(金)

## 8号館 8・501

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	山浦 祥	2EP001	地上ロボットと空間センサによる屋内ドローンの郡制御システムの検討	河並 崇
	平井 忠晴	2EP002	マルチバンド無線スキャナによるIoT機器検出と可視化システムの開発	
	鍋島 亜由美	2EP003	ゲーミフィケーションと写真記録を活用したスマホ利用時間削減アプリの設計	
	小林 佑太	2EP004	正面映像を用いた機械学習による着座姿勢および椎間板内圧の推定	
	木谷 聰太	2EP005	簡易的モーションキャプチャーを利用した柔軟性の左右差改善システム	
	清水 韶心	2EP006	スマートフォンを用いた自転車の挙動認識の研究	
	濱邊 朱花	2EP007	eスポーツにおける疲労検知	
	小林 史堯	2EP008	OpenGoを用いた転倒予防歩行訓練ゲームの設計と実装	
	梅野 泰地	2EP009	多様な歩行シーンを対象としたインソール型歩容認証システムの検討	
	畠中 優希	2EP010	インソール型歩容センサを用いた歩隔分類に基づく歩行の分析	
	中澤 涼	2EP011	インソール型歩容センサを用いた高負荷運動による歩行パターン変化の定量的評価	
	原田 稔汐	2EP012	ウェアラブルモーションキャプチャーによるパートナートレーニング動作の計測とフィードバックシステム	
	古賀 亜伶	2EP013	ウェアラブルモーションキャプチャーを用いたサッカーのキック動作解析システムの構築	
	齊山 大輝	2EP014	モーションセンサーを用いたボウリングの投球フォームの改善システムの開発	
11:50	休憩(昼食)			
13:30	大城 優賀	2EP015	MQTTおよびDDSを用いたゲートウェイ機器の試作・評価	石橋 孝一
	永井 聰一郎	2EP016	DDS通信のGWIにおける優先制御	
	音喜多 玄徳	2EP017	QoSパラメータがデータ品質に与える影響の評価	
	國田 尚睦	2EP018	IoT連携移動ロボットの遠隔制御	
	石川 聖大	2EP019	ネットワークフローにおける動的閾値の設定	
	北村 晟	2EP020	連続ウェーブレット変換を利用したネットワーク攻撃の検出と評価	
	進藤 利樹	2EP021	時系列データの周波数分析による異常検知手法の検討	
	藤澤 洋太	2EP022	CWTおよびSTFTを用いた異なる時間スケールでの解析プログラム基盤の構築	
	中島 海斗	2EP023	IoTAthenaを応用したネットワークトラフィックによるIoTデバイスの挙動検知	
	土永 蓮晟	2EP024	GNS3によるネットワーク評価	
	坂 沙梨奈	2EP025	GNS3を用いたネットワークの迂回経路評価	
	佐伯 颯胡	2EP026	アドホックネットワークの耐性向上に向けた検討	
	寺床 太希	2EP027	アドホックネットワークのLifetime向上に向けた検討	
15:40	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名	
9:20	諸注意				
9:30	藤季 光樹 若月 零雄 山本 悠太 若林 陽輝 由井 大亮 塗師 雅之 中村 駿喜 渡辺 涼太 菅田 峰至 金作 陽太 大門 龍之介 宮川 達也 菅原 佑太	2EP028 2EP029 2EP030 2EP031 2EP032 2EP033 2EP034 2EP035 2EP036 2EP037 2EP038 2EP039 2EP040	アバターの不透明度を減少させることによる対面コミュニケーション支援システム モチベーション維持のための回数判定の難易度を低くする筋力トレーニング支援システム リリースタイミング提示によるVR釣り習得支援システム 木や気象状態が変わるVR森林鑑賞コンテンツの評価 文字をカテゴリ別に分類できる空中手書き文字入力システム 自由に配置可能なARアイコン操作システム リーディングトラッカーのためのマーカー操作手法の評価 視線ジェスチャによる機能変更可能なデジタル教材 モーションキャプチャを用いたトレーナーの習熟度に基づくパルクール挑戦技推薦システム フットサルのペナルティーキック時における熟練度判定機能を有するゴールキーパー支援システム モーションキャプチャを用いた技術水準を判別できるスノーボードのグランドトリック習得支援システム 行動認識プロジェクト:L字ポーズによる個人認識 行動認識プロジェクト:両腕クロスボーズによる個人認識	佐野 渉二	
11:40	休憩(昼食)				
13:30	近藤 理央 酒井 晴陽 中山 慶也 藤山 恵美 横井 空 宇谷 爽来 岩本 元 大秦 諒 小松 寛歩 古川 健太 宮前 友樹人 寺島 充祥	2EP041 2EP042 2EP043 2EP044 2EP045 2EP046 2EP047 2EP048 2EP049 2EP050 2EP051 2EP052	フットサルデジタルスコアブックアプリの開発 ChatGPTを活用したレストランメニュー選定システムの開発 ドライバーの視線データを用いた事故発生要因の解析 アクセシブルなUIデザインの研究開発 コード化しないコード化点字ブロックアプリの開発 睡眠状態から翌日のパフォーマンスを予測するシステムの開発 工場における作業効率向上を目指したスマートグラスアプリの開発 工場の沈殿槽における泡発生異常検知システムの開発 工場の塗装工程における部品落下検知システムの開発 ランニングにおける景観とモチベーションの関係性解析 AIで描かれたイラスト検出システムの開発 AIと巨大モニターを使ったアイデア補助システムの開発		
15:30	終了				

# 情報工学科 2月13日(金)

## 8号館 8・506

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	磯部 優汰 伊藤 壮亮 吉田 和月 指江 瑞威 ZHANG ZENGQI 荒木 粋漢 菅原 祥 寺澤 望 英 隼人 堀田 悟史 東 孝成 三村 洸志郎 石浦 匠海	2EP053 2EP054 2EP055 2EP056	震災で失われた家への思いをつなぐ空間再現 大学内駐輪場システム 論文執筆初心者の執筆能力向上研究 右折が苦手な人を支援するシステム	金道 敏樹
11:40	休憩(昼食)			
13:30	嚴島 あづみ 松本 翔馬 瀧波 旺介 松山 大輝 貝沼 英亮 北澤 歩夢 佐々木 栄悟 白澤 元春 新山 暖人 池田 僚太郎 田川 拓海 宮田 和弥	2EP057 2EP058 2EP059 2EP060 2EP061 2EP062 2EP063 2EP064 2EP065 2EP066 2EP067 2EP068	モデル反転攻撃への耐性を有する顔認証方式の検討 snortを用いたIDSの性能評価 IPSにおけるアノマリ型とシグネチャ型の併用方式の検討 ハニーポットのログ分類システムの開発 メモリダンプの画像化とCNNを用いたマルウェア分類 位置情報を用いた多段階認証の提案 x64環境下におけるランサムウェアからの早期復旧手法の提案 ドローンを用いたLoRa中継機 LoRa通信とMQTTによる遠隔監視向け動画伝送方式 Wi-Fi Halowを用いた動画伝送 V2X向けネットワークシミュレーション環境の構築 数学科におけるICT活用が学びに与える影響と効果的な活用方法の検討	向井 宏明
15:30	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	岡部 祐樹 武田 大和 青木 翔聖 荒井 鳳馬 姫子松 篤史 穴田 拓慎 笠間 健斗 高畠 翼 大村 優和 林野 寛太 東 太陽 谷越 蓮 村山 龍也	2EP069 2EP070 2EP071 2EP072 2EP073 2EP074 2EP075 2EP076 2EP077 2EP078 2EP079	生成AIを利用した災害投稿の情報トリアージ手法開発 Xにおける誹謗中傷ポストの発見と投稿者のグループ化に関する研究 災害時におけるツイートの感情極性判定と政策評価への応用に関する研究 Xポストの気分尺度を利用した自治体イベントに対する住民感情の推定システム Xのコロナ関連ポストを利用したデマの発見と評価システム SNSファンエンゲージメントを利用したサッカー選手のパフォーマンス評価手法の開発 野球観戦ポストを利用した選手の球団貢献度指標の設計と評価 市況ポストを利用したマーケットセンチメントの判定手法の開発 ツイートの気分尺度を利用した投資家心理の推定と市況評価に関する研究 市況リポストを利用したユーザのグループ化と生成AIによる信頼性評価 テレビ視聴ポストを利用した番組評価指標の設計と評価	阿部 倫之
11:40	休憩(昼食)			
13:30	山本 佳輝 松本 莉知花 佐々木 康介 KUDA UDAGE VIDUSHAN PRABASH 鶴尾 来樹 櫻江 寿樹 高橋 康佑 馬場田 康 宮澤 和来 中岸 勇人 野崎 咲矢 浜中 勇哉 皆川 青輝	2EP080 2EP081 2EP082 2EP083 2EP084 2EP085 2EP086 2EP087 2EP088 2EP089	リアルタイム性と自然性を両立する対話型AIシステムの試作 人との対話を実現するシステムにおける「間(ま)」のデザイン トランジションを考慮した即興的なダンス生成アルゴリズム AIベースアップスケーラの適応によるモバイル向けARレイトレーシング描画 視覚的リアリティを考慮したAR火災シミュレーションシステム 動的可視化を用いた数理教育教材の導入 共食がアイデア創出型グループワーク中のコミュニケーションと成果物に与える影響 アマチュア投手の自主トレーニングにおける有効なデータ活用法の検討 フットサルの試合映像における選手の位置推定とプレーの評価 修学ビッグデータに基づいた教育付加価値の明確化	山本 知仁
15:40	終了			