

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	能登 健心	1EP001	畳み込みニューラルネットワークによる表情の分析	稲垣 未来男
	神谷 恭輔			
	渡邊 佳史	1EP002	心理的対戦カードゲームにおける視線パターンの分析	
	市場 七聖			
	大田 怜空	1EP003	時間帯によるサリエンシーの変化	
	松矢 良吹			
10:30	休憩(昼食)			
13:30	明神 有佑	1EP004	エージェントを用いた講義棟避難シミュレーションに関する研究	林 亮子
	中川 祐希			
	市村 哉大	1EP005	データサイエンスの応用に関する研究	
	今村 翔太			
	金井 伶穂			
	古市 理恩			
	金子 恵徳	1EP006	ユーザの評価情報を利用した推薦システムに関する研究	
	丸池 由大			
	清水 康生			
	河上 滝成	1EP007	質点の運動シミュレーションに基づく花火CGに関する研究	
	津家田 佳世			
	川島 虹志			
15:30	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	ATHTHANAYAKAGE DEWMI KAVINYA	1EP008	Analysis of Human Driving Judgements for Developing an Autonomous Decision MakingSystem in Mixed Traffic Scenarios	中 沢 実
	MALHAMY ARACHCHIGE SADEEKA THARUSHI NETHMINIE	1EP009	Texture and Weight Recognition Using MEMS Tactile Sensors for Robotic Haptic Feedback Systems	
	下村 智紀	1EP010	画像処理を用いた工場における作業量推定システムの研究	
	森田 陸玖	1EP011	スキャナーを利用した土器3Dジグソーパズルゲームの作成	
	山本 航輝	1EP012	3Dアバターを用いた大学情報提供エージェントの構築とユーザー評価に関する研究	
	杉森 晃大	1EP013	ロード実利用率を用いたカスタムスケジューラの作成と評価	
	塩野 晃大	1EP014	フィジカルインターネットにおけるZK-Proofと動的料金機構を統合した階層型サブネットの提案	
	吉田 翔音	1EP015	CNNを用いたメルスペクトログラム解析による環境音分類システムの実装	
	牧内 栄輔	1EP016	産業機械の異常音検知における事前学習音響モデルの適用と有効性の検討	
	金田 佳純	1EP017	味覚刺激による脳波を用いた意思伝達支援システムの検討	
	溝手 康太	1EP018	脳波を用いた単語理解のための機械学習手法の研究	
	塚田 優作	1EP019	UWBの自己位置推定とARによる作業支援システム	
	松村 拓洋	1EP020	UWBとセンサーフュージョンによる広域空間におけるロバストな自己位置推定方式の検討	
	佐古田 知幹	1EP021	NeRFを用いた3DCG空間におけるカモフラージュに関する研究	
	酒井 優樹	1EP022	L-Systemを用いた3D植物モデルの自動生成に関する研究	
12:00	休憩(昼食)			
13:30	堅田 篤史	1EP023	ARを用いた家事管理アプリケーションの開発	黒瀬 浩
	今村 凜大	1EP024	Flaskを用いた在庫管理Webアプリケーションの開発	
	野本 琉生	1EP025	シフト管理Webアプリケーションの開発	
	松田 和樹	1EP026	学習および健康に関する行動可視化Webアプリケーションの開発	
	田村 祥多朗	1EP027	業務管理Webアプリケーションの開発	
	下川 光佑	1EP028	健康管理Webアプリケーションの開発	
	大石 豪	1EP029	地域特化型観光ガイドwebアプリケーションの開発	
	石山 陽大	1EP030	糖尿病患者に向けた健康管理システムの開発	
	野坂 倖永	1EP031	同席接客型飲食業界向けレジアプリケーションの開発	
	辛島 舜介	1EP032	日報作成Webアプリケーションの開発	
	坂内 瑛太	1EP033	デマ拡散の性質と伝播のシミュレーション	
	松浦 大貴	1EP034	プログラミング言語による処理速度の比較	
	阿曾 成吾	1EP035	画像を用いた不良検知システムの検討・評価	
	東 優希	1EP036	日記データを活用したいじめ早期発見アプリケーションの開発	
	15:50	終了		

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	岡田 来波生	1EP037	人間の視線に含まれる意図のリアルタイム識別システムの開発と検証	金野 武司
	板谷 英俊	1EP038	文脈依存性に基づく大規模言語モデルの含意理解力の解明	
	森 一真	1EP039	AIによるゲームプレイを通じた人間原理の探求のためのシミュレーションプラットフォームの構築	
	堀口 滉太	1EP040	CNNによる画像識別技術を活用した映像真偽判定システムの開発と検証	
	渡邊 来輝	1EP041	CNNを用いた実時間での画像認識による人間の嘘の識別	
	寺本 哉偉	1EP042	音声分析と機械学習を用いた人間の虚偽の発見	
	宗亭 大輝	1EP043	実行権限を持つ自己改変システムの有効性と危険性の検証	
	武田 晃征	1EP044	ChatGPTを用いた自己改変AIの運転タスクへの適用とPDCAサイクルによる機能拡張機構の開発	
	與那嶺 陽	1EP045	対話ロボットによる死生観の提示が道徳的ジレンマ状況での義務論的評価に与える影響の調査	
	北野 喜規	1EP046	愚かで感情的なAIが道徳的ジレンマにおける功利主義・義務論的判断に与える影響の調査	
	上村 星斗	1EP047	愚かで感情的な印象を形成するロボットが道徳的ジレンマ性の評価に与える影響の調査	
	溝口 遼太	1EP048	面談ロボットの持つ傾き機構が人間から引き出す情報量に与える影響の調査	
駒場 柁人	1EP049	ユーザーの意識を変えるAI: 自己成就予言効果の活用		
梅山 昇大	1EP050	人間と一緒に目的を作ってくれるパートナー的AIの開発とその誘導効果の検証		
11:50	休憩(昼食)			
13:30	大道 貴博	1EP051	ディープラーニングモデルに基づく遊歩道と段差の認識	郭 清蓮
	小野塚 潤			
	角掛 萌加	1EP052	ディープラーニングを用いた 河川周辺における安全領域の認識	
	藤田 晃汰			
	武井 聖弥	1EP053	ディープラーニングを用いるオブジェクト認識と輪郭線抽出システム	
	北山 裕心	1EP054	バドミントン選手の動作認識に関する研究	
	小野 一徳			
	神谷 和輝	1EP055	歌詞を表現する3次元CGアニメーション	
	塩沢 泰斗			
	羽多 秀飛	1EP056	積雪のある環境を分析するセマンティクスセグメンテーション	
	五味川 翔汰			
	鈴木 晃輝	1EP057	透過性のある物体の認識とセマンティックセグメンテーション	
新保 諒弥				
松野 裕平	1EP058	落ちものゲームで生まれるデジタル音楽		
15:50	終了			

情報工学科 2月12日(木)

8号館 8・506

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	山際 諒	1EP059	3状態セルオートマトンの衝突パターン探索	蜷川 繁
	川嶋 優	1EP060	3状態セルオートマトンの衝突実験	
	池田 翔輝	1EP061	セルオートマトンの衝突実験	
	牧田 恭介	1EP062	機械学習を用いて一次元セルオートマトンの動作を分類するシステムの開発	
	明野 凌汰	1EP063	ランダムフォレストを用いて一次元セルオートマトンの動作を分類するシステムの開発	
	平野 賢	1EP064	BB84の教育支援シミュレーション	
	田中 志歩	1EP065	シンセサイザーを用いたデータ可聴化の研究	
	蔵元 歩	1EP066	パスワード強度評価アルゴリズムの提案と実装	
	椎葉 純大	1EP067	時系列解析に基づく株価予測モデルの構築と精度評価	
	中野 迪芸	1EP068	マルチエージェントシミュレーションを用いた社会現象や自然現象の傾向予測	
	宮本 歩武	1EP069	ゲーム理論から考える店の位置の最適化	
	道場 悠飛	1EP070	囚人のジレンマにおける利得変化と戦略優位性の分析	
11:30	休憩(昼食)			
13:30	東 駿平	1EP071	冗長性を持たせた下水道ネットワーク構築手法の検討	元木 光雄
	櫻井 雄太	1EP072	Steamのレビューを用いた国内外におけるゲーム評価の分析	
	長部 大輝	1EP073	食品ロス削減のための献立作成	
	靱井 野乃加	1EP074	技術文書ドメインにおけるパーソナライズドマルチラベル分類システムの構築	
	作田 怜音	1EP075	ZDDを用いた装備スキル組合せ問題の効率的探索	
	中江 悠太	1EP076	ZDDを用いたテトリスにおける全消しの全列挙	
	西田 堅信	1EP077	アルバイトシフト案の列挙	
	鎌田 和希	1EP078	オセロにおける任意の盤面の作成可能性の判定	
	井上 和也	1EP079	読書SNSに基づいた書籍推薦手法の研究	
	川崎 颯丈	1EP080	トレーディングカードゲームにおけるデッキと戦略の評価	
	高山 廉己	1EP081	Xの投稿に基づくアニメキャラクターの人気要因分析	
	佐藤 瑠架	1EP082	投球予測システムの構築	
15:30	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	渡会 優太	1EP083	屋外環境向け自律移動ロボットの製作とセンサフュージョンによるロバスト自己位置推定	鷹合 大輔
	黒田 佳希	1EP084	Raspberry Piを利用した電子錠システムの開発	
	横堀 滉大	1EP085	ドローンによる救助支援システムの開発	
	北口 佳唯			
	堀田 杏星			
	玉井 孝宜	1EP086	ゲームプレイ中の心拍数変化に関する基礎的検討	
	井上 里音	1EP087	QRコードの潜在的なセキュリティリスクと対策	
	高垣 優	1EP088	ネットワークトラフィック監視によるDRDoS攻撃検知	
	山下 正義	1EP089	写真や絵をもとに物語を生成する創作支援システムの開発	
11:20	山根 昌大	1EP090	総合格闘技映像における攻撃判定システムの開発	
	有本 偲生	1EP091	橋梁構造物の錆損傷度検出モデルとWeb診断ツールの開発	
	休憩(昼食)			
13:30	黒瀬 慈礼	1EP092	証跡管理ツールにおける初期設定業務の省力化	坂本 真仁
	長谷川 優也	1EP093	段階的研究室配属手法の検討	
	大澤 太一	1EP094	Quoridor解析に向けた検討	
	真田 智希	1EP095	ラーメン店向けシフト作成支援アプリの開発	
	吉田 尚央	1EP096	有人の山小屋における宿泊者の区画割当支援システム	
	河合 真志	1EP097	個人の働き方に寄り添ったナース・スケジュールリング	
	大橋 優也	1EP098	ナース・スケジュールリング問題における複数候補解提案手法	
	日比 幹貴	1EP099	散歩を楽しむためのWebアプリの提案と実装	
	重森 康希	1EP100	塗装工程における物体検出モデルに基づいた部品欠落検知のための手法	
	遠山 宗一郎	1EP101	テキスト分析に基づくアイデア創出支援システムの提案	
	大塚 和輝	1EP102	ユーザー嗜好を考慮した煙草銘柄推薦システム	
	堀 綾斗	1EP103	中央集権連合学習と非中央集権連合学習との定量的比較に向けた研究	
	久田 涼太	1EP104	都市型災害時利用を想定したメッセージ優先度を考慮するDTNルーティング	
	15:40	終了		

情報工学科 2月13日(金)

8号館 8・501

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	山浦 祥	2EP001	地上ロボットと空間センサによる屋内ドローンの郡制御システムの検討	河並 崇
	平井 忠晴	2EP002	マルチバンド無線スキャナによるIoT機器検出と可視化システムの開発	
	鍋島 亜由美	2EP003	ゲーミフィケーションと写真記録を活用したスマホ利用時間削減アプリの設計	
	小林 佑太	2EP004	正面映像を用いた機械学習による着座姿勢および椎間板内圧の推定	
	木谷 聡太	2EP005	簡易的モーションキャプチャーを利用した柔軟性の左右差改善システム	
	清水 響心	2EP006	スマートフォンを用いた自転車の挙動認識の研究	
	濱邊 朱花	2EP007	eスポーツにおける疲労検知	
	小林 史堯	2EP008	OpenGoを用いた転倒予防歩行訓練ゲームの設計と実装	
	梅野 泰地	2EP009	多様な歩行シーンを対象としたインソール型歩容認証システムの検討	
	畠中 優希	2EP010	インソール型歩容センサを用いた歩隔分類に基づく歩行の分析	
	中澤 涼	2EP011	インソール型歩容センサを用いた 高負荷運動による歩行パターン変化の定量的評価	
	原田 稀汐	2EP012	ウェアラブルモーションキャプチャーによるパートナートレーニング動作の計測とフィードバックシステム	
	古賀 亜伶	2EP013	ウェアラブルモーションキャプチャーを用いたサッカーのキック動作解析システムの構築	
	齊山 大輝	2EP014	モーションセンサーを用いたボウリングの投球フォームの改善システムの開発	
11:50	休憩(昼食)			
13:30	大城 優賀	2EP015	MQTTおよびDDSを用いたゲートウェイ機器の試作・評価	石橋 孝一
	永井 聡一郎	2EP016	DDS通信のGWにおける優先制御	
	音喜多 玄德	2EP017	QoSパラメータがデータ品質に与える影響の評価	
	國田 尚睦	2EP018	IoT連携移動ロボットの遠隔制御	
	石川 聖大	2EP019	ネットワークフローにおける 動的閾値の設定	
	北村 晟	2EP020	連続ウェーブレット変換を利用したネットワーク攻撃の検出と評価	
	進藤 利樹	2EP021	時系列データの周波数分析による異常検知手法の検討	
	藤澤 洸太	2EP022	CWTおよびSTFTを用いた異なる時間スケールでの解析プログラム基盤の構築	
	中島 海斗	2EP023	IoT Athenaを応用したネットワークトラフィックによるIoTデバイスの挙動検知	
	土永 蓮晟	2EP024	GNS3によるネットワーク評価	
	坂 沙梨奈	2EP025	GNS3を用いたネットワークの迂回経路評価	
	佐伯 颯胡	2EP026	アドホックネットワークの耐性向上に向けた検討	
	寺床 太希	2EP027	アドホックネットワークのLifetime向上に向けた検討	
15:40	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	藤季 光樹	2EP028	アバターの不透明度を減少させることによる対面コミュニケーション支援システム	佐野 渉二
	若月 零雄	2EP029	モチベーション維持のための回数判定の難易度を低くする筋力トレーニング支援システム	
	山本 悠太	2EP030	リリースタイミング提示によるVR釣り習得支援システム	
	若林 陽輝	2EP031	木や気象状態が変わるVR森林鑑賞コンテンツの評価	
	由井 大亮	2EP032	文字をカテゴリ別に分類できる空中手書き文字入力システム	
	塗師 雅之	2EP033	自由に配置可能なARアイコン操作システム	
	中村 駿喜	2EP034	リーディングトラックのためのマーカ操作手法の評価	
	渡辺 涼太	2EP035	視線ジェスチャによる機能変更可能なデジタル教材	
	菅田 峰至	2EP036	モーションキャプチャを用いたトレーサーの習熟度に基づくバレーボール挑戦技推薦システム	
	金作 陽太	2EP037	フットサルのペナルティーキック時における熟練度判定機能を有するゴールキーパー支援システム	
	大門 竜之介	2EP038	モーションキャプチャを用いた技術水準を判別できるスノーボードのグランドトリック習得支援システム	
	宮川 達也	2EP039	行動認識プロジェクト:L字ポーズによる個人認識	
	菅原 佑太	2EP040	行動認識プロジェクト:両腕クロスポーズによる個人認識	
11:40	休憩(昼食)			
13:30	近藤 理央	2EP041	フットサルデジタルスコアブックアプリの開発	松井 くにこ
	酒井 晴陽	2EP042	ChatGPTを活用したレストランメニュー選定システムの開発	
	中山 慶也	2EP043	ドライバーの視線データを用いた事故発生要因の解析	
	藤山 恵美	2EP044	アクセシブルなUIデザインの研究開発	
	横井 空	2EP045	コード化しないコード化点字ブロックアプリの開発	
	宇谷 爽来	2EP046	睡眠状態から翌日のパフォーマンスを予測するシステムの開発	
	岩本 元	2EP047	工場における作業効率向上を目指したスマートグラスアプリの開発	
	大森 諒	2EP048	工場の沈殿槽における泡発生異常検知システムの開発	
	小松 寛歩	2EP049	工場の塗装工程における部品落下検知システムの開発	
	古川 健太	2EP050	ランニングにおける景観とモチベーションの関係性解析	
	宮前 友樹人	2EP051	AIで描かれたイラスト検出システムの開発	
	寺島 充祥	2EP052	AIと巨大モニターを使ったアイデア補助システムの開発	
15:30	終了			

情報工学科 2月13日(金)

8号館 8-506

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	磯部 倫汰	2EP053	震災で失われた家への思いをつなぐ空間再現	金道 敏樹
	伊藤 壮亮			
	吉田 和月			
	指江 琉威	2EP054	大学内駐輪場システム	
	ZHANG ZENGQI			
	荒木 粹漢			
	菅原 祥	2EP055	論文執筆初心者の執筆能力向上研究	
	寺澤 望			
	英 隼人			
	堀田 悟史	2EP056	右折が苦手な人を支援するシステム	
東 孝成				
三村 洸志郎				
石浦 匠海				
11:40	休憩(昼食)			
13:30	巖島 あずみ	2EP057	モデル反転攻撃への耐性を有する顔認証方式の検討	向井 宏明
	松本 翔馬	2EP058	snortを用いたIDSの性能評価	
	瀧波 旺介	2EP059	IPSにおけるアノマリ型とシグネチャ型の併用方式の検討	
	松山 大輝	2EP060	ハニーボットのログ分類システムの開発	
	貝沼 英亮	2EP061	メモリダンプの画像化とCNNを用いたマルウェア分類	
	北澤 歩夢	2EP062	位置情報を用いた多段階認証の提案	
	佐々木 柊悟	2EP063	x64環境下におけるランサムウェアからの早期復旧手法の提案	
	白澤 元春	2EP064	ドローンを用いたLoRa中継機	
	新山 暖人	2EP065	LoRa通信とMQTTによる遠隔監視向け動画伝送方式	
	池田 僚太郎	2EP066	Wi-Fi Halowを用いた動画伝送	
15:30	田川 拓海	2EP067	V2X向けネットワークシミュレーション環境の構築	
	宮田 和弥	2EP068	数学科におけるICT活用が学びに与える影響と効果的な活用方法の検討	
	終了			

	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名	
9:20	諸注意				
9:30	岡部 祐樹	2EP069	生成AIを利用した災害投稿の情報トリアージ手法開発	阿部 倫之	
	武田 大和	2EP070	Xにおける誹謗中傷ポストの発見と投稿者のグループ化に関する研究		
	青木 翔聖	2EP071	災害時におけるツイートの感情極性判定と政策評価への応用に関する研究		
	荒井 颯馬	2EP072	Xポストの気分尺度を利用した自治体イベントに対する住民感情の推定システム		
	姫子松 篤史	2EP073	Xのコロナ関連ポストを利用したデマの発見と評価システム		
	穴田 拓慎	2EP074	SNSファンエンゲージメントを利用したサッカー選手のパフォーマンス評価手法の開発		
	笠間 健斗				
	高畠 翼	2EP075	野球観戦ポストを利用した選手の球団貢献度指標の設計と評価		
	大村 優和	2EP076	市況ポストを利用したマーケットセンチメントの判定手法の開発		
	林野 寛太	2EP077	ツイートの気分尺度を利用した投資家心理の推定と市況評価に関する研究		
	東 太陽	2EP078	市況リポストを利用したユーザのグループ化と生成AIによる信頼性評価		
	谷越 蓮				
	村山 竜也	2EP079	テレビ視聴ポストを利用した番組評価指標の設計と評価		
11:40	休憩(昼食)				
13:30	山本 佳輝	2EP080	リアルタイム性と自然性を両立する対話型AIシステムの試作	山本 知仁	
	松本 莉知花	2EP081	人との対話を実現するシステムにおける「間(ま)」のデザイン		
	佐々木 康介	2EP082	トランジションを考慮した即興的なダンス生成アルゴリズム		
	KUDA UDAGE VIDUSHAN PRABASH				
	鶴尾 来樹	2EP083	AIベースアップスケーラの適応によるモバイル向けARレイトレーシング描画		
	櫻江 寿樹	2EP084	視覚的リアリティを考慮したAR火災シミュレーションシステム		
	高橋 康佑	2EP085	動的可視化を用いた数理教育教材の導入		
	馬場田 康	2EP086	共食がアイデア創出型グループワーク中のコミュニケーションと成果物に与える影響		
	宮澤 和来				
	中岸 勇人	2EP087	アマチュア投手の自主トレーニングにおける有効なデータ活用法の検討		
	野崎 咲矢				
	浜中 勇哉	2EP088	フットサルの試合映像における選手の位置推定とプレーの評価		
	皆川 青輝	2EP089	修学ビッグデータに基づいた教育付加価値の明確化		
15:40	終了				