社内研修・企業研修で活用できる
SDGsボードゲーム

THE SDGs アクションカードゲームX クロス

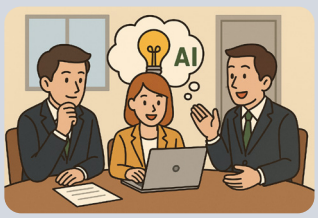
無料体験会

全6回開催
※内容は全て同じです

2025年 5月27日 ～ 6月26日

開催日	時間
01 5月 27日 火	13:00~15:00
02 5月 28日 水	13:30~15:30
03 6月 11日 水	13:00~15:00
04 6月 12日 木	13:30~15:30
05 6月 25日 水	13:00~15:00
06 6月 26日 木	13:30~15:30

ゲーム体験



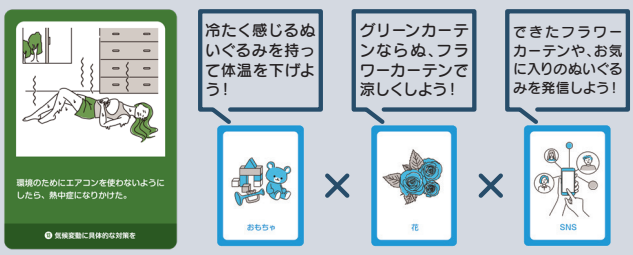
生成AIを活用した
アイデア創出ワーク

ファシリテーター
研修会の案内

対　象	教育機関、企業、自治体、社会人
定　員	各回20人
参加費	無料
持ち物	ノートパソコン
会　場	金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル

THE SDGs アクションカードゲームX（クロス）とは

THE SDGs アクションカードゲームX（クロス）は、SDGs達成を目指す際に直面するトレードオフ（一方を優先すると他方を犠牲にしなければならない状況）を解消することを目指すアイデア創出型のカードゲームです。ゲームを通じて、SDGsを身近に感じながら、『誰一人取り残さない』という理念を実現するための創造力を養うことができます。



お申し込み

主催：金沢工業大学SDGs推進センター　運営：株式会社LODU　お問合せ先：k.suzuki@lodu.co.jp　担当：鈴木

デジタル田園都市国家構想推進に向け、

地域幸福度指標

Well-Being
活用を促すゲーム

THE GAME OF COLLECTIVE IMPACT
コレクティブインパクトゲーム LWC指標活用版
WITH LWCI

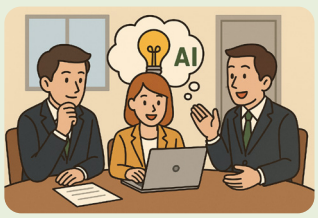
無料体験会

全6回開催
※内容は全て同じです

2025年 5月27日 ～ 6月26日

	開催日	時間
01	5月 27日 火	15:30~17:30
02	5月 28日 水	10:00~12:00
03	6月 11日 水	15:30~17:30
04	6月 12日 木	10:00~12:00
05	6月 25日 水	15:30~17:30
06	6月 26日 木	10:00~12:00

ゲーム体験



生成AI･LWC指標を活用した
理想の未来像創出ワーク

ファシリテーター
研修会の案内

対　象	教育機関、企業、自治体、社会人
定　員	各回20人
参加費	無料
持ち物	ノートパソコン
会　場	金沢工業大学大学院 虎ノ門キャンパス11階 東京都港区愛宕1-3-4 東洋ビル

コレクティブインパクトゲームLWC指標活用版とは

日本政府が推進するデジタル田園都市国家構想で活用されているLWC指標（Liveable Well-being City Indicator）をテーマにしたカードゲームです。街の特徴（強みや弱み）を活かして、企業・自治体・市民・教育機関が連携し、ウェルビーイングなまちの実現を目指します。ゲームを通じて、多様なステークホルダーがお互いの立場を理解しながらwin-win-winの状況を実現するために重要なポイントを学ぶことができます。産官学民連携、異業種連携に関心のある方など、多くの方に楽しみながら学びを進めていただけるゲームになっていますので、ぜひご参加ください。

お申し込み

主催：金沢工業大学SDGs推進センター
協力：一般社団法人スマートシティ・インスティテュート
東京海上日動火災保険株式会社
運営　：株式会社LODU
お問合せ先：k.suzuki@lodu.co.jp 担当：鈴木