

金沢工業大学は、探究学習、情報Ⅰ・Ⅱを応援します

「高等学校DX加速化推進事業」採択校向け

DXハイスクール 教員対象

応援プログラム

2024. 8/5 (月) 13:00-15:30

8/6 (火) 10:00-15:30

場所：金沢工業大学扇が丘キャンパス
(石川県野々市市扇が丘7番1号)

対象：DXハイスクール採択校の高校教員・教育委員会関係者（参加無料）

URL <https://www.kanazawa-it.ac.jp/jigyo/dx/event/>

申込受付
7/8開始



金沢工業大学は2020年度より大学の教育DXに取り組んでいます。学生の修学データを活用して「学びを深めたポイント」「修学につまづくポイント」を明らかにし、AIを活用しながら学生個々に適したアドバイスを行っています。また、ICT機器設備を活用し、遠隔授業や実験授業、ものづくり・コトづくりができる創造的な学習環境を構築しています。2020年度に採択された文部科学省「デジタルを活用した大学・高専教育高度化プラン」の2つの事業は、今もなお、継続した取り組みを行っています。本学の教育DXにおけるこれまでのノウハウを、高校教育の現場にも展開できるようご支援いたします。ぜひ興味のあるプログラムにご参加ください。

プログラム① 探究学習等におけるICT機器の活用例の紹介

文系・理系を問わず、探究学習等で活用できる事例（生成AI、3DCG、アンケート・データ集計のコツ、Googleツールの活用、360度撮影とVR化、生成AIのプロンプト手法、修学データ分析等）をご紹介します。【事前申込 必要】

プログラム② 各種ICT機器展示・操作体験

金沢工業大学が有するハイスpekPC、3Dプリンター、360度カメラ、VR、ドローン、生成AI、オンライン授業セット（カメラ・マイク・スピーカー）の実機展示・操作体験ができます。

プログラム③ 教育DXカフェ（フリーディスカッション）

金沢工業大学の教育DXを推進する教職員と参加者との車座トーク。探究学習・課題研究の進め方、ICT機器の相談、大学教員の出張講義相談など、お茶を飲みながら、教育DXについて気軽にトークしましょう。【事前申込 必要】

同時開催

高校1～3年生（普通科・専門学科）・保護者・高校教員 対象

高校生のためのデジタル体験プログラム

DXフェス 8/5 13:00-15:30
8/6 10:00-15:30

詳細はHPをご覧ください（申込受付 7月8日～）



＜主なプログラム＞

- 商品デザイン・プロモーション素材作成のための生成AI活用体験
- カードゲームとオープンデータのワークショップ
- アンケート調査と生理データ計測体験
- ロボット掃除機とプログラミング
- AI+プログラミングでゴミ箱ハック ……など

事務局 金沢工業大学 DXハイスクール応援プログラム/DXフェス運営事務局 dx-fes@mlist.kanazawa-it.ac.jp 076-294-6743
(大学事務局 共創教育推進室内)

KIT | 金沢工業大学

※内容は変更する場合があります

「高等学校DX加速化推進事業」
採択校向け

DXハイスchool

応援

プログラム

教員対象

2024. **8/5**(月) 13:00-15:30

8/6(火) 10:00-15:30

金沢工業大学扇が丘キャンパス 23号館

**8月5日・6日
タイムテーブル**
参加無料！組み合わせは自由！興味のあるプログラムにご参加ください！
プログラム① 探究学習等におけるICT機器の活用例の紹介【事前申込制】
プログラム③ 教育DXカフェ（フリーディスカッション）【事前申込制・当日参加可】


※内容は変更する場合があります

	タイトル	内容	定員・時間	8月5日(月) 13:00-15:30			8月6日(火) 10:00-15:30								
				13:00	14:00	15:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00			
プログラム ① P-1	セミナー 【20分】 探究学習のグループ討議を支援するDX 経営情報学科 武市 祥司 教授 経営情報学科 平本 晋太郎 教授	探究的な学びで重要な役割を果たすグループ討議の活性化には、相互理解や知識共有が重要です。今回は討議の記録や内容の可視化を支援するDXツールや方法を紹介します。	【定員】240名 ①13:00-13:20 ②11:30-11:50 ③14:30-14:50	①						②				③	
プログラム ① P-2	セミナー 【20分】 生成AIとGoogleのツールで実践できるデジタル探究学習 経営情報学科 平本 晋太郎 教授 株式会社ストリートスマート	探究活動の各ステップにおいて、生成AIとGoogleツールをどのように併用すれば生徒によるアウトプットの質向上を実現しながら、生徒の創造性向上を実現できるかを解説します。	【定員】240名 ①10:00-10:20					①							
プログラム ① P-3	セミナー 【20分】 新商品デザイン、プロモーション素材作成のための生成AI活用法 株式会社LODU [金沢工業大学発スタートアップ企業]	探究学習において、実際に活用されている、新商品デザインの方法やポスターなどのプロモーション素材作成方法とその実例について紹介します。	【定員】240名 ①13:00-13:20										①		
プログラム ① P-4	セミナー 【30分】 探究学習に活かす3 DCGとXR (VR/AR/MR)コンテンツ・クリエイション メディア情報学科 出原 立子 教授	探究学習においてVR、MR、ARなどのXRコンテンツを制作し創造力を高めよう！生成AIを活用して3 DCGを簡易的に制作する方法などもご紹介します。	【定員】各20名 ①14:30-15:00 ②10:00-10:30 ③11:30-12:00 ④14:30-15:00			①		②		③					④
プログラム ① P-5	セミナー 【30分】 人間を測る：アンケートの設計・実施・解析手法と生体・生理計測 心理科学科 伊丸岡 俊秀 教授・渡邊 伸行 教授 川島 朋也 講師・加藤 樹里 講師	アンケート調査から得られることと人間の直接計測による生体データから得られることには違いがあります。両方を体験することで、それぞれの特徴について考えてみましょう。	【定員】各240名 ①13:00-13:30 ②10:00-10:30 ③13:00-13:30	①				②					③		
プログラム ① P-6	セミナー 【30分】 探究学習のためのプロンプトエンジニアリング 情報工学科 山本 知仁 教授	探究学習を進めていく際に、Chat GPTやGeminiといった生成AIを活用するためには、適切なプロンプトを入力する必要があります。その方法について解説します。	【定員】各240名 ①13:45-14:15 ②10:45-11:15			①			②						
プログラム ① P-7	セミナー 【30分】 修学データ解析の手始め 情報工学科 山本 知仁 教授	近年、高校においても蓄積されたデータを活用して、生徒の成長に役立てようとする取り組みが行われています。解析を始めるためにどのようなことが必要かについて説明します。	【定員】240名 ①13:45-14:15											①	
プログラム ① P-8	ワークショップ 【20分】 スマート農業の理解とデータ活用 アクアポニックスを例とした農業SDGs 応用バイオ学科 相良 純一 教授	探究学習のための情報科目の農業分野への導入と、次世代型農業の一つであるアクアポニックスを例とした農業のSDGsについて説明します。	【定員】各6名 ①14:30-14:50 ②11:30-11:50 ③14:30-14:50				①			②					③
プログラム ① P-9	ワークショップ 【60分】 身の回りの空間のVR撮影とVRメモ技術 建築学科 下川 雄一 教授・須田 達 教授 佐藤 弘美 講師	360度カメラを使って身の回りの生活空間をVR化し、様々な学び合いの情報、気付きや提案などをVR空間上にちよい足して皆でシェアする技術をご紹介します。	【定員】各5名 ①13:00-14:00 ②14:30-15:30 ③10:00-11:00 ④11:30-12:30 ⑤13:00-14:00 ⑥14:30-15:30	①		②		③		④		⑤		⑥	
プログラム ① P-10	セミナー 【15分】 VR・360度カメラを活用した安全教育（危険の疑似体験） 夢考房運営室 澤田 隆之 技師	高校生活で想定される事故・怪我を未然防止するためのICTを活用した教材作成について、ものづくり作業における危険行為の疑似体験教材を事例に紹介します。	【定員】各240名 ①13:00-13:15 ②13:45-14:00 ③10:00-10:15 ④10:45-11:00 ⑤13:00-13:15 ⑥13:45-14:00	①		②		③	④			⑤		⑥	
プログラム ③	フリーディスカッション 【40分】 教育DXカフェ(フリーディスカッション) 金沢工業大学 教職員	金沢工業大学の教職員と参加者との車座トーク。探究学習・課題研究の進め方、ICT機器の相談、大学教員の出張講義相談など、お茶を飲みながら、教育DXのフリーディスカッションです。	①14:30-15:10 ②11:30-12:10 ③14:30-15:10				①			②					③

金沢工業大学が有するハイスペックPC、3Dプリンター、360度カメラ、VR、生成AI、オンライン授業セット（カメラ・マイク・スピーカー）の実機展示・操作体験ができます。



連携企業による展示もあります

- 北菱電興株式会社
…ハイスペックPC、3Dプリンター 他

※その他（調整中）

【問い合わせ】金沢工業大学 DXハイスchool応援プログラム/DXフェス運営事務局（大学事務局 共創教育推進室内）
dx-fes@mlist.kanazawa-it.ac.jp 電話：076-294-6743

同時開催

高校生・保護者・教員対象

2024. 8/5(月) 13:00-15:30

8/6(火) 10:00-15:30



高校生のためのデジタル体験プログラム

金沢工業大学

DXフェス

金沢工業大学扇が丘キャンパス 23号館
(石川県野々市市扇が丘7番1号)

8月5日・6日 タイムテーブル（参加無料）【事前申込制】

※内容は変更する場合があります

	タイトル	内容	定員・時間	8月5日(月) 13:00-15:30			8月6日(火) 10:00-15:30								
				13:00	14:00	15:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00			
F-1	【ワークショップ】 【90分】 カードゲームとオープンデータを用いた地域幸福度(ウェルビーイング)向上ワークショップ 経営情報学科 平本 晋太郎 教授 株式会社LODU [金沢工業大学発スタートアップ企業]	様々なデータを活用し皆が幸せな地域を創るための考え方を楽しみながら学べるカードゲームを体験！ 日本政府推奨の地域幸福度指標のデータを用いて、各地域の強み・弱みを把握するスキルを習得！	【定員】24名 ①13:30-15:00			①									
F-2	【ワークショップ】 【90分】 Googleのツールを併用した探究学習におけるアイデア創出体験ワークショップ 経営情報学科 平本 晋太郎 教授 株式会社ストリートスマート	大手コンサルティング会社出身の教員とGoogle 認定パートナー企業の支援を受けながら、生成AIとGoogleツールの併用により実現する、探究学習の質を飛躍的に向上する手法を体験！	【定員】20名 ①11:00-12:30							①					
F-3	【ワークショップ】 【60分】 新商品デザイン、プロモーション素材作成のための生成AI活用体験 株式会社LODU[金沢工業大学発スタートアップ企業]	探究活動で実際に活用できる新商品デザインの方法やポスターなどのプロモーション素材作成を簡易に体験することが出来ます。	【定員】20名 ①14:30-15:30												①
F-4	【ワークショップ】 【60分】 コンテンツ評価の実際 ーアンケート評価と生理計測から分かることー 心理科学科 伊丸岡 俊秀 教授・渡邊 伸行 教授 川島 朋也 講師・加藤 樹里 講師	同じコンテンツに対する評価でも、アンケート調査から得られることと人間の直接計測による生体データから得られることには違いがあります。両方を体験することで、それぞれの特徴について考えてみよう！	【定員】各10名 ①14:30-15:30 ②11:30-12:30 ③14:30-15:30			①				②					③
F-5	【ワークショップ】 【90分】 モデリングとプリンティング体験 夢考房運営室 榎本 龍政 技師	3Dモデリングツールの導入を体験できます。リングのモデリングを通して3Dデータ作成を体験しよう！	【定員】各6名 ①13:30-15:00 ②10:30-12:00 ③13:30-15:00			①				②				③	
F-6	【ワークショップ】 【90分】 ロボット掃除機とプログラミング ロボティクス学科 土居 隆宏 教授	ロボット掃除機とコンピュータをつないでプログラミング！モータを駆動したり、メロディーを鳴らしたり、さらにセンサの状態を読み取ったりして自由自在にコントロールしてみよう！	【定員】各24名 ①13:30-15:00 ②10:30-12:00 ③13:30-15:00			①				②				③	
F-7	【ワークショップ】 【60分】 ドローンと大型旅客機の操縦体験 航空システム工学科 橋本 和典 教授	ドローンと大型旅客機、かたちの全く異なる飛行機械を、実機やシミュレータを用いて操縦体験します。さて、操縦方法も全く異なるのか？！	【定員】各6名 ①13:00-14:00 ②14:30-15:30 ③10:00-11:00 ④13:00-14:00 ⑤14:30-15:30		①		②		③				④		⑤
F-8	【ワークショップ】 【90分】 AI+プログラミングでゴミ箱ハック 情報工学科 河並 崇 教授	AIとプログラミングを学んで、便利なゴミ箱を作ろう！	【定員】各20名 ①13:30-15:00 ②10:30-12:00 ③13:30-15:00			①				②				③	