

2月13日(水) 8号館 8・201

				研究室 指導教員名
9:20	プロジェクトメンバー	テーマ 番号	プロジェクトテーマ	
諸注意				
9:30	熊崎 良亮	EP001	Positにおける必勝戦略の解析	元木 光雄
	菅沼 遼平	EP002	多次元整数ナップサック問題による栄養条件を満たす食品の組合せの導出	
	宮沢 時生	EP003	SAKITOアンケートデータの機械学習による予測手法の開発	
	新保 真子	EP004	Twitterによるリアルタイムなニュース情報解析	
	百合野 光哉	EP005	グルメサイトの口コミを用いた飲食店の特徴分析手法の開発	
	甲田 泰雅	EP006	ディーラーニングを利用した数独の解法	
	本間 優	EP007	立体4目並べにおける必勝戦略の解析	
	溝上 雄太	EP008	Twitterを用いた野球の試合状況の抽出手法の開発	
	松澤 憲志朗	EP009	Twitterにおける原作付きアニメの評価解析手法の開発	
	白倉 拓弥	EP010	Twitterにおけるアニメ放送の盛り上がり分析	
	田木 真吾	EP011	ゲームユーザによるツイート特有のトピック抽出手法の開発	
	井上 圭哉	EP012	映画サイトのレビューにおける評価の要因分析	
11:30	休憩(昼食)			
12:30	中村 星河	EP013	ツイートの感情極性を利用したテレビ視聴傾向の評価システム	阿部 倫之
	藪 佑斗			
	富永 和裕	EP014	ツイートの位置情報を利用した観光スポットの評価システム	
	浅儀 直人			
	飯嶋 大空	EP015	位置情報付きツイートを用いた道路交通状況の分析と評価	
	新 俊一	EP016	位置情報付きツイートを利用したテーマパークのアトラクション評価	
	豊島 宣人	EP017	位置情報付きツイートを用いた災害フェーズの認識と被災者の感情推移分析	
	三原 拓己	EP018	ツイートの感情極性を利用した市況評価システム	
	高木 秀俊			
	北川 達也	EP019	ゲームコミュニティを対象としたユーザ推奨システム	
	竹中 太希	EP020	ツイートの感情極性を用いた映画の興行予測支援システム	
	増田 大輝	EP021	ツイートの感情極性を利用したニュース記事の反応評価システム	
	土屋 慧悟	EP022	ツイートを利用した劇場映画の評価システム	
	佐藤 洸太郎	EP023	リプライツイートを利用したニュース記事の感情極性評価システム	
	喜多 一智	EP024	実況ツイートを用いた音楽フェスの評価システム	
15:00	終了			

情報工学科

2月13日(水) 8号館 8-204

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	富水 健義	EP025	モバイルデバイスを用いたAR火災シミュレーションシステム	山本 知仁
	奥平 光	EP026	高齢者向け高臨場感コンテンツ提示システムの構築	
	大野 創夢	EP027	モバイルデバイスを用いた3次元視聴覚空間デザインシステム	
	畠山 陽光	EP028	全方位ディスプレイシステムとの連携を深めたコンテンツデザインシステム	
	原田 姫子			
	東山 将大	EP029	モバイルデバイスによるスポーツ活動支援システム	
	小泉 裕之介	EP030	大学生向け就職意識向上のためワークショップの提案	
	伊藤 源太	EP031	グループワーク中における身体動作のクラスタリング	
	平田 一馬	EP032	自然な身体動作を実現するヒューマノイドロボットの構築	
	岩佐 友輔	EP033	グループワーク向けロボットファシリテータの提案	
井上 康貴				
11:20	休憩(昼食)			
12:30	田中 涼	EP034	AIを用いたゲーム環境自動生成	郭 清蓮
	茶谷 卓実			
	野村 真矢	EP035	プロジェクションマッピングのための入力装置の製作	
	北村 大輔	EP036	教師データ収集支援ゲームの開発	
	開 健翔	EP037	物理演算と造形を用いた三次元CGアニメーションに関する研究	
	川口 雄大			
	中山 祐希	EP038	ブロックベースアニメーションに関する研究と実践	
	瀧 麗司			
	吉川 佳汰	EP039	材質とアニメーションを融合した誇張的CG表現に関する研究	
	原 和輝			
	下畠 優志	EP040	削る効果のCGアニメーションとプロジェクションマッピングへの応用	
米 竜平	EP041	low-polyモデルを用いた印象的CG表現に関する研究		
上野 優真				
14:40	終了			

2月13日(水) 8号館 8・301

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	原 慎一郎	EP042	PCクラスタを用いた素数探索における負荷分散法の研究	津田 伸生
	木村 栄作			
	築田 天馬	EP043	PCクラスタを用いた円周率の計算	
	藤井 拓			
	森下 颯斗			
	荒井 聖太	EP044	経路探索の負荷分散法の研究	
	大東 慧吾	EP045	PCクラスタ用ネットワーク環境を提供するライブラリの開発	
	原島 怜也	EP046	ファイル共有システムの開発	
	宮町 葉平	EP047	Blenderを用いた動画編集処理	
松本 光博	EP048	株式市場における投資支援システムの開発		
	瀬戸 優斗	EP049	外国為替取引支援システムの開発	
11:20	休憩(昼食)			
12:30	伊藤 嘉規	EP050	ツイッターにおけるトレンドの関連語句の抽出	黒瀬 浩
	田中 康介	EP051	仮想環境を用いたネットワークの比較と評価	
	田辺 祥汰	EP052	交通標識の自動認識	
	平林 圭太	EP053	農業用ハウスの見える化とハウス内の温度予想	
	増田 崇芳	EP054	Pythonソースコードの可視化	
	宮澤 勇大	EP055	移動物の位置と環境の識別～サッカーゲームを用いて～	
	山崎 優介	EP056	初心者へ向けた情報リテラシー向上のためのWebアプリケーション開発	
	若林 侑矢	EP057	学内における課外活動申請アプリケーションの開発	
	渡邊 陽一郎	EP058	災害・弱者に向けたアプリケーション開発	
	北村 聡幸	EP059	Twitterの発言者・時期による出現語句の集計	
	杉原 健太	EP060	ツイッターに出現するワードの集計と分析	
	河村 天哉	EP061	SQLAlchemyを用いたデータベース管理	
		曾我 京介	EP062	
14:40	終了			

情報工学科

2月13日(水) 8号館 8・304

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	久保田 誠也	EP063	プライバシーを考慮した高齢者の転倒検知システム	河並 崇
	曹 宏治	EP064	画像認識による園児の倒立歩行の検知	
	佐藤 剛	EP065	RealSenseを用いた指差し動作による観光情報提供システム	
	鈴木 幾海	EP066	指差し動作による観光情報提供システムのマルチューザ化	
	高木 勇史郎	EP067	インソール型歩容センサーにおけるe-テキスタイルセンサーの最適位置の検証	
	大野 陸	EP068	インソール型歩容センサーにおける歩容の可視化ソフトウェアの開発	
	多賀 文哉	EP069	ESPr Developerを用いた小型無人飛行機の作成	
	香林 直輝	EP070	戦車型玩具の改造を題材としたSTEM教材の研究	
	村上 拓矢	EP071	カムロボットの改造を題材にしたSTEM教材の開発	
	唐木田 幹大	EP072	ブラレールの改造を題材としたSTEM教材の開発(MICRO:BIT編)	
	坂井 勝己	EP073	ブラレールの改造を題材としたSTEM教材の開発(RaspberryPi編)	
	安田 京介	EP074	積み木を題材とした組み込みシステム入門教材の開発	
11:30	休憩(昼食)			
12:30	衣川 蓮哉	EP075	センサーと機器の入出力関係特定システムの設計と実装	佐野 渉二
	山崎 隼人	EP076	複数の異常を検出するマイコン監視システムの開発	
	山田 望都	EP077	集中状態への導入と維持を支援するシステム	
	外山 侑志	EP078	視線情報に基づく忙閑度予測システムの開発	
	吉澤 祐平	EP079	在宅リハビリに向けた運動支援システムの開発	
	小林 正	EP080	ウェアラブルセンシングにより獲得可能な仮想通貨システムの設計と実装	
	大家 広己	EP081	ジェスチャ操作を用いたリアルタイムなプレゼンテーション支援システムの開発	
	齋藤 諒太	EP082	構図を指定可能な画像検索システムの設計と実装	
	波瀬 未佳子	EP083	注目度と混雑度を考慮した観光案内システムの開発	
	矢吹 拓登	EP084	行動確認機能を有するセルフマネジメントシステム	
	和田 知己	EP085	視覚弱者のための情報閲覧支援システムに関する研究	
	西野 陸	EP086	無意識的頭部動作を利用したVRコンテンツの評価	
	片桐 優希	EP087	仮想世界と現実世界で作業が可能なシステムの評価	
14:40	終了			

2月13日(水) 8号館 8・308

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	北 祐平	EP088	インターネット通信における匿名性の確保	五十嵐 寛
	重森 一槻	EP089	モノのインターネットにおけるプライバシー保護に関する研究	
	福井 夢斗	EP090	通信を安全に利用するシステムの開発	
	福田 圭佑	EP091	近距離無線通信における通信の暗号化	
	栗野 陵	EP092	サイバーセキュリティにおける防衛力向上システムの開発	
	野田 圭彦	EP093	IoTデバイスの情報セキュリティ保持	
	川崎 修平	EP094	オンラインゲームのチート対策の研究	
	宮口 誠	EP095	QEMUによる自動バイナリ防御機構の開発	
	小熊 優也	EP096	不正コード発見のためのソースコード解析ソフトの開発	
	高尾 自然	EP097	不正アクセス対策のためのファイル管理システム	
	佐藤 絢美	EP098	児童・生徒向けセキュリティ教育アプリの開発	
	高山 裕紀	EP099	疑似的な量子暗号	
	和氣 聖龍	EP100	SNSの情報漏洩防止	
11:40	休憩(昼食)			
12:40	小林 優太	EP101	GUIを備えたAVRマイコンモニタの開発	鷹合 大輔
	山本 一史	EP102	機械学習のための画像収集システムの開発	
	中根 海斗	EP103	屋内向けドローンのためのオプティカルフローの精度向上に関する研究	
	高橋 孝太	EP104	Linuxにおけるビデオループバックデバイスの活用	
	西川 輝			
	山本 真生	EP105	Linuxベースのドローン開発	
	田畑 龍太郎	EP106	YOLOを用いた物体認識サーバの開発	
	宮本 涼雅	EP107	測域センサを用いた自己位置推定と環境地図生成システムの開発	
	依田 宗一郎	EP108	障害物を回避する自律走行車の開発	
	和泉 友唯	EP109	GPSレシーバを偽装するLinuxドライバの開発	
	尾崎 昇悟			
14:30	休憩			
14:50	栗林 琢	EP110	市街地におけるLoRaを用いたデータ通信に関する研究	向井 宏明
	平櫻 瞭太郎	EP111	LoRaを用いたバスロケーションシステムの検討	
	渡辺 北斗	EP112	LoRaを用いた屋外センサーネットワークの高信頼化	
	福原 将輝	EP113	Wi-SUNを用いた屋外センサネットワークの高信頼化	
	山田 響希	EP114	IoTデバイスの保守性向上を目的としたデバイス監視方式	
	宇田 勝貴	EP115	ドローンを用いた宅配サービス実現に向けた自動機器認証の検討	
	後田 力	EP116	IoTネットワークトラフィックのフーリエ解析を用いた異常検知	
	山口 芳則	EP117	トラフィック情報分析を利用したIoT機器の異常検知	
	土井 雄大	EP118	IoTネットワークの可視化による障害対策の効率化	
16:20	終了			

情報工学科

2月13日(水) 8号館 8-406

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	松村 拓哉	EP119	2048のパズルゲームソルバー	中野 淳
	渡辺 聖史	EP120	不完全情報ゲームに対する戦略の研究	
	今井 一希	EP121	復習教材の自動作成とその効果	
	小林 允	EP122	Apache Solrを用いた介護計画書検索システムの構築	
	古澤 瑞葵	EP123	介護ビッグデータを用いた介護計画書入力支援システムの開発	
	森 利喜	EP124	RaspberryPi MouseによるROSロボットの実装	
	堀越 拓実	EP125	画像認識を用いたROSロボットの制御	
	前田 大雅	EP126	シミュレータを用いた自動運転技術の研究	
	鈴木 悠太			
	風間 優成	EP127	機械学習を用いた道路標識検出システムの設計	
梶田 空	EP128	機械学習を用いた楽曲分類器の作成		
倉 誠吾	EP129	機械学習を用いた著者推定		
11:30	休憩(昼食)			
12:30	鎌田 伊織	EP130	ホロレンズを用いた眼科患者向けの歩行支援システム	中沢 実
	加藤 元彬			
	島田 翔			
	小宮 優河	EP131	日本語論文における章構造を利用したサーベイのための自動要約	
	佐藤 照大			
	布施 駿	EP132	ステレオカメラを用いたHDR撮影とその評価	
	小原 裕輝	EP133	レーザーレンジファインダーを用いた追跡対象者の検知部位の評価	
	浅江 尚輝	EP134	認知度の予測に基づく推薦システムの開発	
	柳澤 理紗	EP135	自動運転シミュレータを用いた自律走行システムの構築	
	土井 勇人	EP136	ハニーボットのためのログ分別システムの提案	
武田 瑠星	EP137	小規模利用環境における深層学習基盤の構築		
14:20	休憩			
14:40	柿本 佑	EP138	CM好感度要因の特徴調査とその効果の分析	松井 くにこ
	上形 昌平	EP139	コード化点字ブロックの認識精度向上	
	中山 翔夢	EP140	シリコンバレーにおけるトレンド情報検索システムの研究開発	
	古澤 祐介	EP141	機械学習を用いた楽曲構成の推定精度向上	
	豊川 ヘンリー善崇	EP142	チャットボットによる病院情報提供システムの研究開発	
	田中 竜	EP143	言語解析によるCM好感度調査の分析	
	林 志季	EP144	コード付き点字ブロックの画像認識スマホアプリの開発	
	佐藤 直樹	EP145	人工知能との会話を用いた就活情報リマインドシステムの開発	
	道願 猛瑠	EP146	人工知能による人狼ゲームでのプレイヤー支援	
16:10	終了			

2月13日(水) 8号館 8・409

	プロジェクトメンバー	テーマ番号	プロジェクトテーマ	研究室 指導教員名
9:20	諸注意			
9:30	北村 慎一郎	EP147	花火のCG作成に関する研究	林 亮子
	室田 航太郎			
	中原 和磨	EP148	CGを利用した学内案内システムに関する研究	
	浅井 俊樹			
	遠藤 昭吾	EP149	ゲーム制作技術の高度化に関する研究	
	古川 之誠			
	富沢 将揮	EP150	画像認識応用システムに関する研究	
	笹井 啓吾			
真田 悠貴	EP151	データサイエンス技術の応用に関する研究		
足立 光勇				
	山内 優樹			
	吉越 太輝	EP152	VR技術を利用した災害体験システムに関する研究	
11:30	休憩(昼食)			
12:30	金田 笙吾	EP153	量子コンピュータの計算シミュレーションを用いた研究	蜷川 繁
	吉田 桃加	EP154	SATソルバーを用いた制約充足問題の研究	
	山田 朔輔	EP155	OpenSSLを用いたセキュリティに関する研究	
	浪花 和希	EP156	ブロックチェーンにおけるマイニングの研究	
	宮崎 黎治	EP157	Ethereumを用いたアプリケーションの作成	
	清水 祐太郎	EP158	ブロックチェーンの仕組みと応用	
	岩田 翔馬	EP159	HTMを用いたケアレスミス予測	
	大桑 幹弘	EP160	GPGPUを用いた並列計算	
	田山 翔太郎	EP161	関数型言語によるコンビネータ論理シュミレータの開発	
	樋口 竜之介	EP162	HTMを活用した新皮質アルゴリズムの実装	
	茂呂澤 和也	EP163	量子アニーリングを用いた最適化問題の解決	
14:20	休憩			
14:40	木藤 裕太郎	EP164	敵対的生成ネットワークを用いたイラストの線画の自動着色に関する研究	長田 茂美
	塩浜 健	EP165	深層学習を用いた適応的な認識システムの構築に関する研究	
	津崎 まどか	EP166	深層学習に基づく森林境界の明確化支援技術に関する研究	
	木村 勇世	EP167	深層学習を用いた全地球画像解析による森林資源量計測システムに関する研究	
	大角 和希	EP168	深層学習に基づく野生動物の「見える化」技術に関する研究	
	米澤 康太	EP169	深層学習に基づくコンクリートの締固め判定システムの提案	
	大島 拓実	EP170	水中音響技術を利用した港湾監視システムに関する研究	
	上木 健之祐			
16:00	終了			