

本報告書について

サンクスギビングを控えた11月は中間テストや課題が発生し、多くの学生が忙しくしています。気候も寒くなってきましたが、現在の生活や活動について報告を行いたいと思います。また、次期の受講予定にある講義を記載します。確定ではありませんので、変更があるかもしれません。

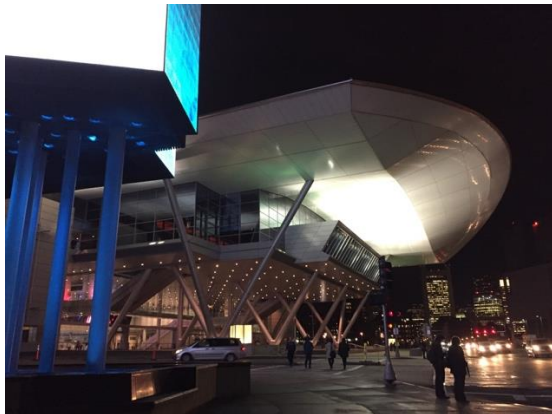


図1 ボストンキャリアフォーラム会場



図2 ボストンキャリアフォーラム当日

サンクスギビングの活動

長期の休みという事もあり、活動を考えていましたが、ボストンキャリアフォーラムを体験してみようという話になり、友人と一緒にボストンまで車でロードトリップを行いました。多くの学生が就職活動をしにきており、様々な経験を積んだ学生を前に圧倒されました。志しているものが大きく、私の考え方も改まった思いです。

その後、ボストン観光を経てニューヨークへ向かいました。しかし、そこで風邪をひいてしまい、4日ほど寝込んでしまいました。一度ニューヨークには行ったので良かったのですが、観光をするには少しもったいなく感じます。ニューヨーク後はニュージャージーの友人の祖母の家でお世話になりました。病み上がりで何も食べられませんでした。ターキーを食べる文化や、たくさんの飾り付けがされた家を見て文化に触れる事が出来たと思います。



図3 ボストンでの観光



図4 サンクスギビングに彩られた友人の祖母の家

次期受講予定講義について

CI437 Educational Game Design

こちらは前回の報告書でカボチャを抱いていた彼に勧められた授業です。彼は Education of Policy を専攻しており、私が、ゲーム制作が好きという事もあり、推薦してもらいました。内容に関しては全くわからないそうですが、教育に於けるゲームのあり方等が学べたら面白いのでは、と考えています。

CS418 Interactive Computer Graphics

前期に取ろうか悩んだ講義です。OpenGL や WebGL ベースのコンピューターグラフィクスを学びます。コンピュータサイエンスの中でも 3 次元空間の制御は非常に難しい分野なので、学んでおきたいという事もあり、受講したく感じました。授業で何を行うかももう少し調べる必要があります。

場合によっては変更を考えますが、受講制限が厳しいので選べるかわからないのが不安要素の一つです。

CHIN202 Elementary Chinese II

引き続き中国語の授業を受講しようと思います。仲良くなった学生もいますし、何より授業自体が楽しい事もあります。課題は多いので負担にはなりますが、先生の教え方も上手で頭に入りやすいため、とても楽しく受講できています。次期も同じ先生の元で受講できるように時間を調整しました。

ESL111 Intro to Academic Writing I

English Second Language の Academic Writing です。英語の勉強も再開したいので受講しようと考えています。しかし、こちらは事前テスト等が必要なので準備期間を考える必要があります。一度外国語関係の建物に赴き質問する必要があるので、冬休み前に全て確認が取れるようにしておく必要があります。

現在の授業について

現在最も時間と体力を使っているのが CS427 Software Engineering です。Final Project の提出が間近に迫っているため、開発に焦りが見え始めました。本日も夜 10:30 までソフトウェア開発を行っていました。チームプロジェクトでの経験がかなり高まってきたと、自分で感じる事ができます。やはり英語力から伝えたいことが伝わらないということもあり、苦戦することもあります。コーディングの能力で補えるようにはなっていると感じます。実際にこちらに来てからプログラミングの技術も、向上したと感じています。より良い開発が行えるよう精一杯力を注ぐ考えです。

以上で 11 月分の報告とさせていただきます。