

■学習・教育目標

われわれの身の回りには、いたるところにさまざまなメディアを通じた情報コミュニケーションが存在する。本学科では、CG、モバイル技術、ネットワークセキュリティなどの最新の情報テクノロジーと、映像、音楽、Webサイトなどのコンテンツ制作のための感性的な基礎を修得し、さらに両者を統合的・実践的に結びつける企画力・実行力を身につけ、社会のあらゆる分野でコンテンツ、サービス、システムを開発・運用できる、柔軟で創造力のある人材を育成する。

課程区分	科目区分	科目群	1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次		卒業に必要な最低単位数			
			1期 前学期	2期 後学期	3期 前学期	4期 後学期	5期 前学期	6期 後学期	7期 前学期	8期 後学期	必修	選択	課程共通	
修学基礎 科目	修学基礎	修学基礎	修学基礎 A ②	修学基礎 B ②		技術者と社会 ②					6	—	—	
		人文社会科学・外国語	※1	日本文学の世界 ②	日本学(日本と日本人) A ①	法と社会 ②	科学技術者倫理 ②	技術マネジメント ②			6	4	※2	
			経済と社会 ②	日本学(日本と日本人) B ①	ドイツ語圏と日本 ②	日本国憲法 ②								
			東アジア諸国の社会と文化 ②	人間と哲学 ②	イギリス文化圏の人々と風土 ②	国際関係論 ②								
			韓国の文化と社会 ②	こころとはたらき ②	科学技術と社会 ②	危機管理論 ②								
技術者のためのコミュニケーション ②	アメリカの文化と風土 ②		ドイツ語 I ②	ドイツ語 II ②										
				芸術へのアプローチ ②		中国語 I ②	中国語 II ②							
						韓国語 I ②	韓国語 II ②							
修学基礎 教育課程	人間形成基礎科目	生涯スポーツ	健康・体力づくり ①	生涯スポーツ演習 ①							2	—	—	
		人間と自然	人間と自然セミナー I		人間と自然セミナー II		人間と自然セミナー III				合格が卒業要件	—	—	
		生涯学習	指定放送大学科目 「指定放送大学科目」は、在学中に1科目以上を「履修」し、単位認定試験を「受験」することが卒業要件										—	—
			生涯学習特別講義											
英語教育 課程	英語科目	英 語	イングリッシュピックス I ②	イングリッシュピックス II ②	イングリッシュピックス III ②	イングリッシュピックス IV ②	レベル A	修学のための学力診断(英語)の結果から、学生の学習に適したレベル設定が行われます。 なおレベルDは、レベルCにおいて1科目以上の成績評価SまたはAを修めた学生を対象としています。			—	8	※2	
			イングリッシュピックス III ②	イングリッシュピックス IV ②	イングリッシュピックス V ②	ビジネスコミュニケーション I ②	レベル B							
			イングリッシュピックス V ②	ビジネスコミュニケーション I ②	ビジネスコミュニケーション II ②	アカデミックリーディング I ②	レベル C							
				アカデミックリーディング II ②	ライティング・プレゼンテーション I ②	ライティング・プレゼンテーション II ②	レベル D							
				ライティング・プレゼンテーション I ②	ライティング・プレゼンテーション II ②	イングリッシュセミナー I ②	イングリッシュセミナー II ②							
			イングリッシュセミナー I ②	イングリッシュセミナー II ②										
			実用英語演習 I ②		インテンシブイングリッシュ ②									
	実用英語演習 II ②													
数理基礎 教育課程	数理基礎科目	数理基礎	線形代数 I ②	線形代数 II ②	情報数理 B ②						6	10		
			情報のための数学 ④	情報のための統計 ②	アドバンス情報数理 A ②	アドバンス情報数理 B ②								
			基礎情報数理 ②	情報数理 A ②	技術者のための統計 ②	基礎物理 ②	※1							
基礎技術 教育課程	基礎実技科目	基礎実技	プロジェクトデザイン入門(実験) ②	プロジェクトデザイン I ②	プロジェクトデザイン II ②	プロジェクトデザイン実践(実験) ②					8	—		
			コンピュータ操作の基礎 ②											
専門教育 課程	専門科目		情報フロンティア大意(メディア情報) ②	ITシステム基礎 ②	アカデミックライティング ①	メディア情報論 II ②	メディア情報専門実験・演習 A ③	メディア情報専門実験・演習 B ③			59	※2		
			Webデザイン ②	プログラミング基礎 ②	プログラミング ②									
			感性形成演習 ②	ドローイング ②	メディア情報論 I ②									
					サーバ管理入門 ②									
					3Dデッサン ②	音楽・音響情報処理 ②	メディア情報論 III ②	モバイルアプリケーション ②	メディア情報学統合演習 ②					
					コンピュータシステム ②	オブジェクト指向プログラミング ②	データベース ②	Webアプリケーション ②						
					コンピュータグラフィックス演習 ②	アニメーション制作演習 ②	Webプログラミング ②	ネットワークとセキュリティ演習 ②						
						メディア応用 ②	ゲーム制作演習 ②	メディア数理 ②						
						情報ネットワーク ②	メディアデザイン ②	作品制作 ②						
							情報セキュリティ ②							
				画像情報処理 ②										
専門プロジェクト科目	その他						専門ゼミ ①	プロジェクトデザイン III ⑧		9	—			
						進路セミナー I ①	進路セミナー II ①		—	—				

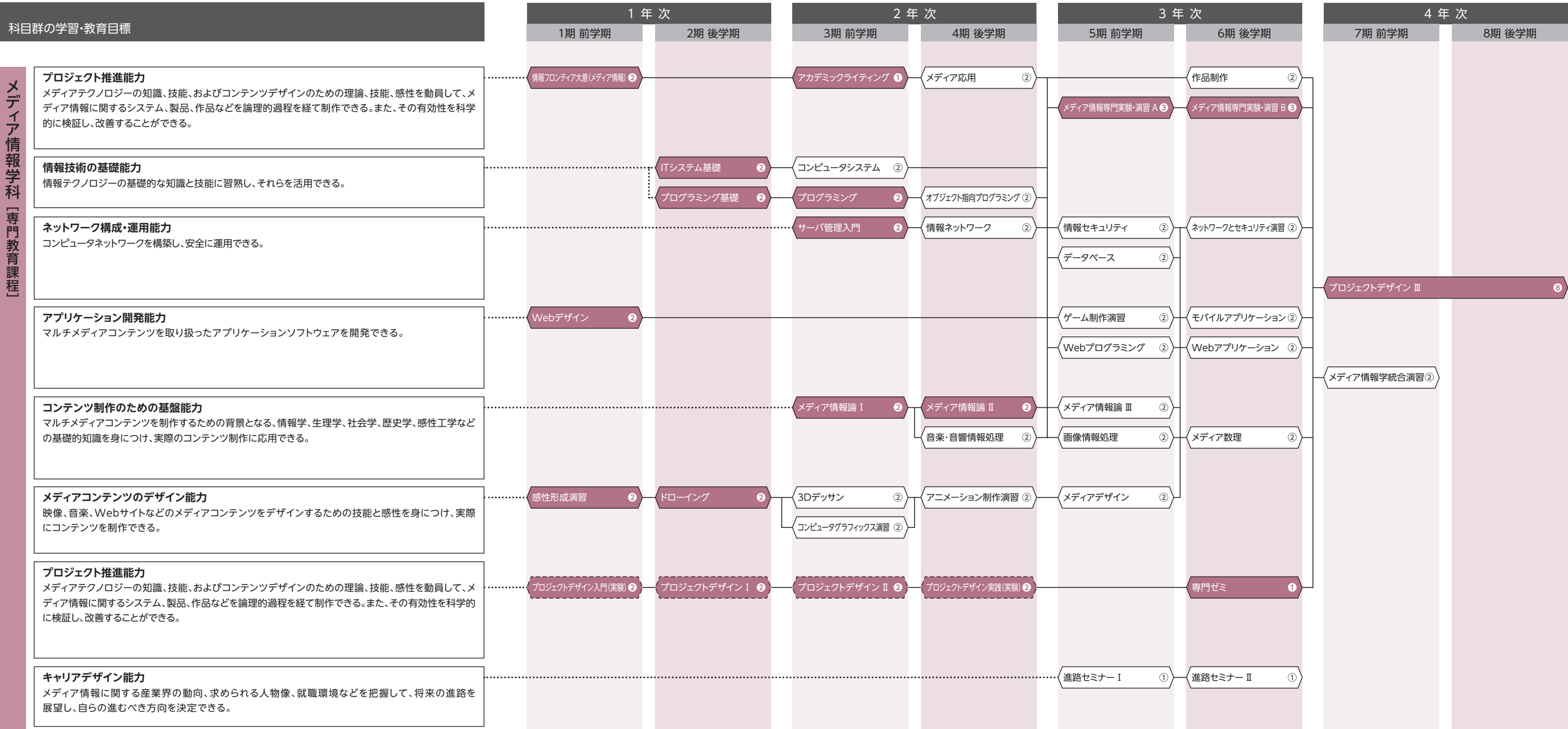
※1： ゾーンの科目は履修クラスによって開講期が異なるので注意すること。
※2： 「課程共通」は、「人文社会科学・外国語」、「生涯学習」、「英語」、「数理基礎」、「基礎実技」、「専門科目」の科目群の中から、6単位を修得すること。
○付数字は単位数を表す。

メディア情報学科 [専門教育課程]

Department of Media Informatics

キーワード 情報テクノロジー コンテンツデザイン 論理と感性の融合 マルチメディア

- 学ぶ領域 ①メディアテクノロジー
CG、モバイル技術、ネットワークセキュリティなどに必要な最新の情報テクノロジーを学ぶ。
- ②メディアデザイン
映像、音楽、Webサイトなどを効果的にデザインするための技術・感性と科学的設計手法を学ぶ。



① 必修科目 ① 選択科目 ① 他課程の科目