

工学部 情報工学科の卒業の認定に関する方針

大学で定めた卒業認定の要件を受けて、情報工学科が示す以下の知識及び能力を有する者に学士(工学)の学位を授与する。
(各記号の説明はWEBに記載・各記号は科目のシラバス内「学科教育目標」として記載しています)

基礎教育部：A～H

- A 自己啓発・自己管理能力 B 多様な価値観の理解と倫理的判断能力 C 外国語コミュニケーション能力 D 現象のモデル化と分析能力、論理的思考能力
- E 図形コミュニケーション能力 F 基礎的な実験能力 G 問題発見・問題解決能力 H コンピュータリテラシー

専門教育課程：I～R

- I 情報システムの基本構成説明能力および基本要素操作能力 J プログラミングとソフトウェア開発能力 K 情報処理環境の機能設定・運用能力
- L 情報処理技法の設計と評価能力 M 情報・計算に関する形式的記述と論理的思考能力 N ハードウェア・ソフトウェアの設計・製作能力
- O 情報システムの設計開発能力とプロジェクト遂行能力 P 進路計画能力 Q 分散システムの設計・開発能力 R メディア情報処理システムの設計・開発能力

教育目標

情報技術、ネットワーク技術とそれらの応用技術は、産業界の技術・経営革新を担う中核技術である。さらに、近年では技術の幅広い可能性により、人々が生活する社会の仕組みに変革をもたらしている。本学科では、情報工学に関する基礎技術と、その応用として、組込みシステム、ソリューション&サービスなどの専門技術を修得し、広く社会に貢献できる人材を育成する。

課程区分	科目区分	1年次		2年次		3年次		4年次		卒業に必要な最低単位数			
		1期 前学期	2期 後学期	3期 前学期	4期 後学期	5期 前学期	6期 後学期	7期 前学期	8期 後学期	必修	選択	文理横断 専門探究	
修学基礎	修学基礎	▶ 修学基礎 A ②	▶ 修学基礎 B ②							4	—	—	
	人間形成基礎	▶ 実践ウェルビーイング ①		※1							7	—	—
				▶ 技術者と持続可能社会 ② ▶ 日本語(日本と日本人) A ① ▶ 日本語(日本と日本人) B ①	※1		▶ 科学技術者倫理 ②	※1			2	—	—
		生涯スポーツ	▶ 健康・体力づくり ①	▶ 生涯スポーツ演習 ①							2	—	—
英語教育課程	英語	▶ 人間と自然										合格が卒業要件	
		□ イングリッシュピクチャー1 ②	□ イングリッシュピクチャー2 ②	□ イングリッシュピクチャー3 ②	□ イングリッシュピクチャー4 ②								
		□ イングリッシュピクチャー3 ②	□ イングリッシュピクチャー4 ②	□ ビジネスコミュニケーション2 ②	□ ビジネスコミュニケーション1 ②								
		□ イングリッシュピクチャー5 ②	□ アカデミックリーディング1 ②	□ アカデミックリーディング2 ②	□ アカデミックリーディング1 ②	基礎 初級(案1) 初級(案2) 中級(案1) 中級(案2) 中級(案3)					8	—	※3
数理基礎	数理基礎	▶ 技術者のための数理 I ②	▶ 線形代数 ②	▶ データサイエンス基礎 II ①									
		▶ 技術者のための数理 II ②	▶ A I 基礎 ① ▶ データサイエンス基礎 I ①		▶ データサイエンス物理 ② ▶ アドバンスト数理 A ②	▶ アドバンスト数理 B ② ▶ 技術者のための統計 ②					9	2	※1
基礎プロジェクト	基礎プロジェクト	▶ プロジェクトデザイン入門(実験) ②	▶ プロジェクトデザイン I ②	▶ プロジェクトデザイン II ②	▶ プロジェクトデザイン実践(実験) ②								
		▶ ICT入門 ① ▶ データサイエンス入門 ①									10	—	—
専門教育課程	専門科目	▶ 情報工学大意 ②	▶ 離散数学 ②	▶ データ構造とアルゴリズム ②	▶ ソフトウェアデザイン ②	▶ コンピュータグラフィックス ②	▶ 情報工学専門実験・演習 B ③						
		▶ プログラミング I ②	▶ 論理回路 ②	▶ オブジェクト指向プログラミング ②	▶ オペレーティングシステム ②	▶ 情報工学専門実験・演習 A ③	▶ 情報工学専門実験・演習 A ③	▶ 知識情報処理 ②					
		▶ コンピュータシステム基礎 ②	▶ 情報ネットワーク ②	▶ データベース ②	▶ 確率と統計 ②	□ 形式言語とオートマトン ②	□ 形式言語とオートマトン ②	□ ネットワークプログラミング ②					
			▶ プログラミング II ①	▶ 情報工学基礎演習 ②	▶ 組込みシステム ②	□ 情報と符号の理論 ②	□ 情報と符号の理論 ②	□ ネットワークプログラミング ②					
専門プロジェクト科目	その他	▶ プログラミング III ①	▶ コンピュータアーキテクチャ基礎 ②	□ アルゴリズムデザイン ②	□ 情報工学系代数学 ②	□ 情報システムデザイン ②	▶ 情報工学専門実験・演習 B ③						
						▶ イノベーション基礎 ①	▶ 専門ゼミ ①	▶ プロジェクトデザイン III ⑧					
全課程から提供	リベラルアーツ系科目	科目の記載はp149-150参照											
						□ 進路セミナー I ①	□ 進路セミナー II ①					12	※2

○付数字は単位数を表す。
※1：ゾーンの科目は学科によって開講学期が異なるので注意すること。
※2：「リベラルアーツ系科目」の12単位については、科目群「文理横断」と「専門探究」から合計12単位を修得すること。
※3：「専門探究」の単位数は、科目群「英語」「数理基礎」「専門」より卒業に必要な最低単位数を超えた単位数とする。

合計 **124**

カリキュラムガイド

詳細は次ページへ

