6-2 メディア情報学科

Department of Media Informatics

情報フロンティア学部 メディア情報学科の卒業の認定に関する方針

大学で定めた卒業認定の要件を受けて、メディア情報学科が示す以下の知識及び能力を有する者に学士（情報学）の学位を授与する。
（各記号の説明はWEBに記載・各記号は科目のシラバス内「学科教育目標」として記載しています）

基礎教育部：A ～ H

A 自己啓発・自己管理能力　B 多様な価値観の理解と倫理的判断能力　C 外国語コミュニケーション能力　D 現象のモデル化と分析能力、論理的思考能力
E 図形コミュニケーション能力　F 基礎的な実験能力　G 問題発見・問題解決能力　H コンピュータリテラシー

専門教育課程：I ～ O

I 情報技術の基礎能力　J ネットワーク構成・運用能力　K アプリケーション開発能力　L コンテンツ制作のための基盤能力　M メディアデザイン能力
N プロジェクト推進能力　O キャリアデザイン能力

教育目標

われわれの身の回りには、いたるところにさまざまなメディアを通じた情報コミュニケーションが存在する。本学科では、ＣＧ、モバイル技術、ネットワークセキュリティなどの最新の情報テクノロジーと、映像、音楽、Webサイトなどのコンテンツ制作のための感性的な基礎を修得し、さらに両者を統合的・実践的に結びつける企画力・実行力を身につけ、社会のあらゆる分野でコンテンツ、サービス、システムを開発・運用できる人材を育成する。

課程区分	科目区分	科目群	1年次 1期 前学期	1年次 2期 後学期	2年次 3期 前学期	2年次 4期 後学期	3年次 5期 前学期	3年次 6期 後学期	4年次 7期 前学期	4年次 8期 後学期	必修	選択	文理横断専門探求
修学基礎教育課程	修学基礎科目	修学基礎	▶修学基礎 A ②	▶修学基礎 B ②							4	—	—
	人間形成基礎科目	人間形成基礎	▶実践ウェルビーイング ①		※1 ▶技術者と持続可能社会 ② ▶日本学（日本と日本人）A ① ▶日本学（日本と日本人）B ①	※1	▶科学技術者倫理 ②		※1		7	—	—
		生涯スポーツ	▶健康・体力づくり ①	▶生涯スポーツ演習 ①							2	—	—
		人間と自然	▶人間と自然								合格が卒業要件	—	—
英語教育課程	英語科目	英　語	□イングリッシュトピックス１ ② □イングリッシュトピックス３ ② □イングリッシュトピックス５ ②	□イングリッシュトピックス２ ② □イングリッシュトピックス４ ② □ビジネスコミュニケーション１ ② □アカデミックリーディング１ ② □ライティングベーシックス ② □STEM イングリッシュ ② □TOEIC 初級 ② □TOEIC 中級 ② □インテンシブイングリッシュ ②	□イングリッシュトピックス３ ② □ビジネスコミュニケーション２ ② □アカデミックリーディング２ ② □アカデミックプレゼンテーション ② □イングリッシュセミナー ②	□イングリッシュトピックス４ ② □ビジネスコミュニケーション１ ② □ビジネスコミュニケーション２ ② □アカデミックリーディング１ ② □ライティングベーシックス ② □STEM イングリッシュ ②	基礎 初級（案１） 初級（案２） 中級（案１） 中級（案２） 中級（案３） 「修学のための学力診断（英語）」の結果から、学生の学習に適したレベル設定（基礎、初級、中級）を実施します。				—	8	※3
数理・DS・AI教育課程	数理基礎科目	数理基礎	▶情報のための数学Ⅰ ② ▶情報のための数学Ⅱ ②	▶線形代数学 ② ▶ＡＩ基礎 ① ▶データサイエンス基礎Ⅰ ① □情報数理 A ② □データサイエンス物理 ②	▶データサイエンス基礎Ⅱ ① □アドバンスト数理 A ② □アドバンスト数理 B ② 一部科目の記載はp95-96参照	□技術者のための統計 ② ※1					9	2	
PBL基礎教育課程	基礎プロジェクト科目	基礎プロジェクト	▶プロジェクトデザイン入門（実験） ② ▶ICT入門 ①　▶データサイエンス入門 ①	▶プロジェクトデザインⅠ ②	▶プロジェクトデザインⅡ ② 一部科目の記載はp97-98参照	▶プロジェクトデザイン実践（実験） ②					10	—	—
専門教育課程	専門科目	専門科目	▶情報フロンティア大意（メディア情報） ① ▶Webデザイン ② ▶感性形成演習 ② ▶プログラミング入門 ①	▶ＩＴシステム基礎 ② ▶ドローイング ② ▶プログラミングⅠ ①	▶メディア情報論Ⅰ ② ▶サーバ管理入門 ② ▶プログラミングⅡ ① □ビジュアル表現基礎 ② □コンピュータシステム ② □コンピュータグラフィックス演習 ② □プログラミング総合 ① □プログラミング発展 ①	▶メディア文化論 ② □音楽・音響情報処理 ② □オブジェクト指向プログラミング ② □アニメーション制作演習 ② □メディア応用 ② □情報ネットワーク ② □多変量データの統計科学の基礎 ②	▶メディア情報専門実験・演習Ａ ③ □メディア情報論Ⅱ ② □データベース ② □Webプログラミング ② □ゲーム制作演習 ② □メディアデザイン ② □情報セキュリティ ② □画像情報処理 ②	▶メディア情報専門実験・演習Ｂ ③ □モバイルアプリケーション ② □Webアプリケーション ② □ネットワークとセキュリティ演習 ② □メディア数理 ② □作品制作 ② □ＡＩ理論・実践 ②	□メディア情報学統合演習 ②		60	※3
	専門プロジェクト科目						▶イノベーション基礎 ①	▶専門ゼミ ①	▶プロジェクトデザインⅢ ⑧		10		—
	その他						□進路セミナーⅠ ①	□進路セミナーⅡ ①			—		—
全課程から提供	リベラルアーツ系科目		科目の記載はp157-158参照								—	12	※2

▶ 必修科目　□ 選択科目

○付数字は単位数を表す。
※1：　ゾーンの科目は学科によって開講学期が異なるので注意すること。
※2：「リベラルアーツ系科目」の12単位については、科目群「文理横断」と「専門探究」から合計12単位を修得すること。
※3：「専門探究」の単位数は、科目群「英語」「数理基礎」「専門」より卒業に必要な最低単位数を超えた単位数とする。

合計 124

詳細は次ページへ