

6-2

Department of Media Informatics

メディア情報学科

教育目標

われわれの身の回りには、いたるところにさまざまなメディアを通じた情報コミュニケーションが存在する。本学科では、CG、モバイル技術、ネットワークセキュリティなどの最新の情報テクノロジーと、映像、音楽、Webサイトなどのコンテンツ制作のための感性的な基礎を修得し、さらに両者を統合的・実践的に結びつける企画力・実行力を身につけ、社会のあらゆる分野でコンテンツ、サービス、システムを開発・運用できる人材を育成する。

課程区分	科目区分	1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次		卒業に必要な最低単位数					
		1期 前学期	2期 後学期	3期 前学期	4期 後学期	5期 前学期	6期 後学期	7期 前学期	8期 後学期	必修	選択	課程共通			
修学基礎教育課程	修学基礎	▶ 修学基礎 A ②	▶ 修学基礎 B ②									4	—	—	
	技術者倫理			▶ 技術者と持続可能社会 ②		▶ 科学技術者倫理 ②						4	—	—	
	人文社会科学・外国語		■ 日本文学の世界 ② ■ 人間と哲学 ② ■ 法と社会 ② ■ 経済と社会 ②	▶ 日本学(日本と日本人) A ① ▶ 日本学(日本と日本人) B ① ■ ころのはたらき ② ■ グローバル社会(ヨーロッパ) ② ■ グローバル社会(アジア) ② ■ 芸術へのアプローチ ②	※1	■ 科学技術と社会 ② ■ 技術者のためのコミュニケーション ② ■ 企業の組織と戦略 ②	■ 日本国憲法 ② ■ 韓国語入門 ② ■ 国際関係論 ② ■ 危機管理論 ②					2	4	※2	
	生涯スポーツ	▶ 健康・体力づくり ①	▶ 生涯スポーツ演習 ①										2	—	—
	人間と自然	▶ 人間と自然											合格が卒業要件	—	—
	生涯学習	指定放送大学科目 「指定放送大学科目」は、在学中に1科目以上を「履修」し、単位認定試験を「受験」することが卒業要件													
英語教育課程	英語	■ イングリッシュトピックス1 ②	■ イングリッシュトピックス2 ②	■ イングリッシュトピックス3 ②	■ イングリッシュトピックス4 ②	基礎 初級(案1) 初級(案2) 中級(案1) 中級(案2) 中級(案3)	「修学のための学力診断(英語)」の結果から、学生の学習に適したレベル設定(基礎、初級、中級)を実施します。								
		■ イングリッシュトピックス3 ②	■ イングリッシュトピックス4 ② ■ ビジネスコミュニケーション1 ②	■ ビジネスコミュニケーション2 ② ■ ビジネスコミュニケーション2 ②	■ ビジネスコミュニケーション1 ② ■ イングリッシュトピックス4 ②										
		■ イングリッシュトピックス5 ②	■ アカデミックリーディング1 ② ■ ライティングベーシック ② ■ STEM イングリッシュ ②	■ アカデミックリーディング2 ② ■ アカデミックプレゼンテーション ② ■ イングリッシュセミナー ②	■ アカデミックリーディング1 ② ■ ライティングベーシック ② ■ STEM イングリッシュ ②										
			■ TOEIC 初級 ② ■ TOEIC 中級 ② ■ インテンシブイングリッシュ ②												
数理基礎教育課程	数理基礎	▶ 線形代数 I ② ▶ 情報のための数学 ④ ▶ 基礎情報数理 ②	□ 線形代数 II ② □ 情報のための統計 ② □ 情報数理 A ② ▶ A I 基礎 ①	□ アドバンス情報数理 A ② ■ 基礎化学 ② ■ 基礎物理 ② ■ 基礎生物 ②	□ 情報数理 B ② □ アドバンス数理 B ② ■ 技術者のための統計 ②							9	6		
		基礎実技	▶ プロジェクトデザイン入門(実験) ② ▶ ICT 基礎 ②	▶ プロジェクトデザイン I ② □ グローバルPD ②	▶ プロジェクトデザイン II ②	▶ プロジェクトデザイン実践(実験) ②							10	—	
専門教育課程	専門科目	▶ 情報フロンティア大意(メディア情報) ① ▶ Webデザイン ② ▶ 感性形成演習 ②	▶ ITシステム基礎 ② ▶ プログラミング基礎 ② ▶ ドローイング ②	▶ プログラミング ② ▶ メディア情報論 I ② ▶ サーバ管理入門 ② □ ビジュアル表現基礎 ② □ コンピュータシステム ② □ コンピュータグラフィックス演習 ②	▶ メディア文化論 ② □ 音楽・音響情報処理 ② □ オブジェクト指向プログラミング ② □ アニメーション制作演習 ② □ メディア応用 ② □ 情報ネットワーク ②	▶ メディア情報専門実験・演習 A ③ □ メディア情報論 II ② □ データベース ② □ Webプログラミング ② □ ゲーム制作演習 ② □ メディアデザイン ② □ 情報セキュリティ ② □ 画像情報処理 ②	▶ メディア情報専門実験・演習 B ③ □ モバイルアプリケーション ② □ Webアプリケーション ② □ ネットワークとセキュリティ演習 ② □ メディア数理 ② □ 作品制作 ② □ A I 理論・実践 ②	□ メディア情報学統合演習 ②							
		専門プロジェクト科目					▶ 専門ゼミ ①	▶ プロジェクトデザイン III ⑧					9	—	
	その他					□ 進路セミナー I ①	□ 進路セミナー II ①								

カリキュラムガイド

詳細は次ページへ

▶ 必修科目 ■ 選択必修科目 □ 選択科目

○付数字は単位数を表す。
※1：ゾーンの科目は学科によって開講学期が異なるので注意すること。
※2：「課程共通」は、「人文社会科学・外国語」、「生涯学習」、「英語」、「数理基礎」、「基礎実技」、「専門科目」の科目群の中から、6単位を修得すること。

合計 **124**