

メディア情報学科

Department of Media Informatics

■ 学習・教育目標

われわれの身の回りには、いたるところにさまざまなメディアを通じた情報コミュニケーションが存在する。本学科では、CG、モバイル技術、ネットワークセキュリティなどの最新の情報テクノロジーと、映像、音楽、Webサイトなどのコンテンツ制作のための感性的な基礎を修得し、さらに両者を統合的・実践的に結びつける企画力・実行力を身につけ、社会のあらゆる分野でコンテンツ、サービス、システムを開発・運用できる、柔軟で創造力のある人材を育成する。

課程区分	科目区分	1 年次		2 年次		3 年次		4 年次		卒業に必要な最低単位数					
		1期 前学期	2期 後学期	3期 前学期	4期 後学期	5期 前学期	6期 後学期	7期 前学期	8期 後学期	必修	選択	課程共通			
修学基礎教育課程	修学基礎	修学基礎 A ②	修学基礎 B ②									4	—	—	
	技術者倫理			技術者と持続可能社会 ②		科学技術者倫理 ②						4	—	—	
	人文社会科学・外国語				日本学(日本と日本人) A ①	※1	日本国憲法 ②						2	4	※2
					日本学(日本と日本人) B ①		韓国語入門 ②								
			日本文学の世界 ②	こころのはたらき ②	科学技術と社会 ②		国際関係論 ②								
			人間と哲学 ②	グローバル社会(ヨーロッパ) ②	技術者のためのコミュニケーション②		危機管理論 ②								
		法と社会 ②	グローバル社会(アジア) ②	企業の組織と戦略 ②											
	経済と社会 ②	芸術へのアプローチ ②													
生涯スポーツ	健康・体力づくり ①	生涯スポーツ演習 ①										2	—	—	
人間と自然	人間と自然											合格が卒業要件	—	—	
生涯学習	指定放送大学科目 「指定放送大学科目」は、在学中に1科目以上を「履修」し、単位認定試験を「受験」することが卒業要件														
	生涯学習特別講義											—	—	—	
英語教育課程	英語科目	イングリッシュピクチャー1 ②	イングリッシュピクチャー2 ②	イングリッシュピクチャー3 ②	イングリッシュピクチャー4 ②	基礎	「修学のための学力診断(英語)」の結果から、学生の学習に適したレベル設定(基礎、初級、中級)を実施します。					—	8	※2	
		イングリッシュピクチャー3 ②	イングリッシュピクチャー4 ②	ビジネスコミュニケーション2 ②	ビジネスコミュニケーション1 ②	初級(案1)									
			ビジネスコミュニケーション1 ②	ビジネスコミュニケーション2 ②	イングリッシュピクチャー4 ②	初級(案2)									
		アカデミックリーディング1 ②	アカデミックリーディング2 ②	アカデミックリーディング1 ②	アカデミックプレゼンテーション ②	中級(案1)									
イングリッシュピクチャー5 ②	ライティングベーシックス ②	アカデミックプレゼンテーション ②	アカデミックプレゼンテーション ②	中級(案2)											
	STEMイングリッシュ ②	イングリッシュセミナー ②	STEMイングリッシュ ②	STEMイングリッシュ ②	中級(案3)										
	TOEIC初級 ②	インテンシブイングリッシュ ②													
	TOEIC中級 ②														
数理基礎教育課程	数理基礎科目	線形代数 I ②	線形代数 II ②	アドバンス情報数理 A ②	情報数理 B ②							9	6		
		情報のための数学 ④	情報のための統計 ②	基礎化学 ②	技術者のための統計 ②										
		基礎情報数理 ②	情報数理 A ②	基礎物理 ②	アドバンス数理 B ②										
		AI基礎 ①	基礎生物 ②			※1									
基礎実技教育課程	基礎実技科目	プロジェクトデザイン入門(実験) ②	プロジェクトデザイン I ②	プロジェクトデザイン II ②	プロジェクトデザイン実践(実験) ②							10	—		
		ICT基礎 ②	グローバルPD ②		※1										

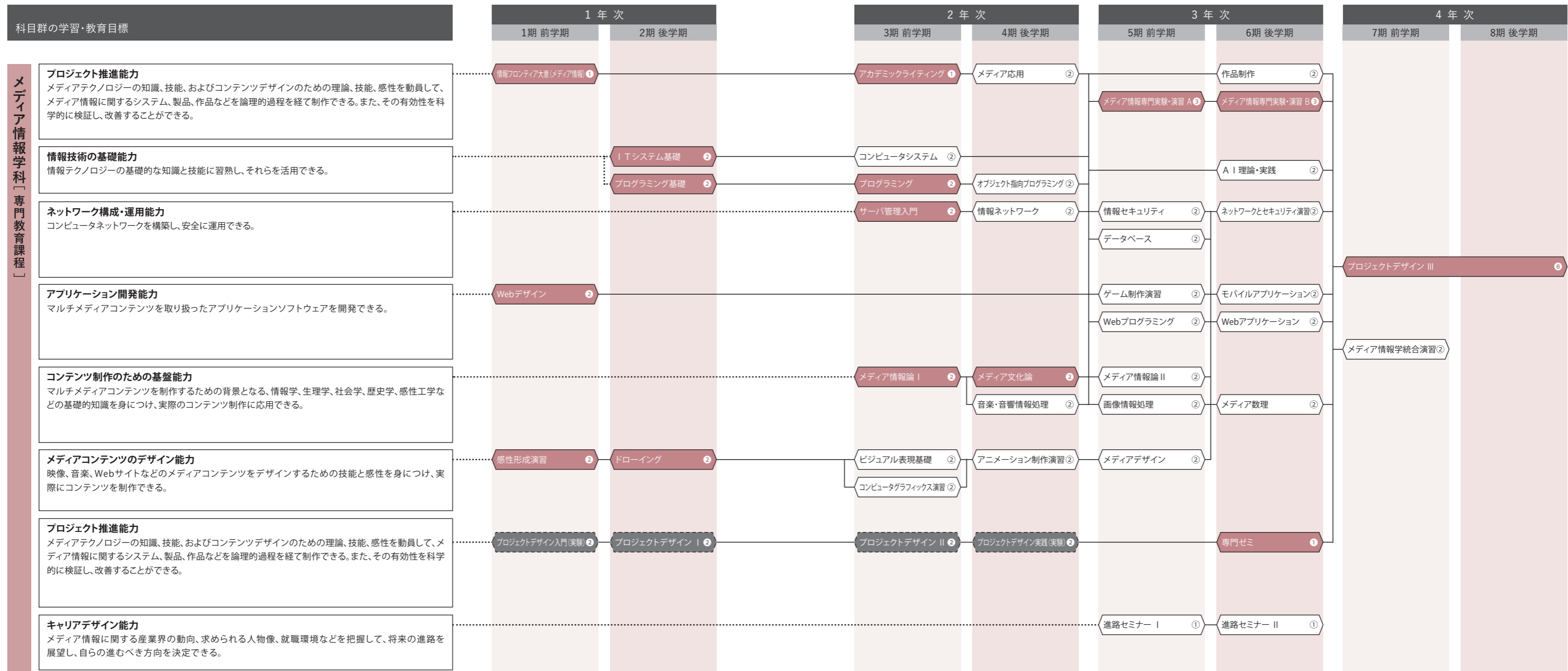
専門教育課程	専門科目	情報フロンティア大意(メディア情報) ①	I Tシステム基礎 ②	アカデミックライティング ①	メディア文化論 ②	メディア情報専門実験・演習 A ③	メディア情報専門実験・演習 B ③	メディア情報学統合演習 ②				60	※2
		Webデザイン ②	プログラミング基礎 ②	プログラミング ②	音楽・音響情報処理 ②	メディア情報論 II ②	モバイルアプリケーション ②						
		感性形成演習 ②	ドローイング ②	メディア情報論 I ②	オブジェクト指向プログラミング ②	データベース ②	Webアプリケーション ②						
				サーバ管理入門 ②	アニメーション制作演習 ②	Webプログラミング ②	ネットワークとセキュリティ演習 ②						
		ビジュアル表現基礎 ②	メディア応用 ②	ゲーム制作演習 ②	メディア数理 ②								
		コンピュータシステム ②	情報ネットワーク ②	メディアデザイン ②	作品制作 ②								
		コンピュータグラフィックス演習 ②		情報セキュリティ ②	A I 理論・実践 ②								
				画像情報処理 ②									
	専門プロジェクト科目					専門ゼミ ①	プロジェクトデザイン III ③					9	—
	その他					進路セミナー I ①	進路セミナー II ①					—	—

① 必修科目 ② 選択必修科目 ③ 選択科目

合計 124

※1: ■ゾーンの科目は履修クラスによって開講期が異なるので注意すること。
 ※2: 「課程共通」は、「人文社会科学・外国語」、「生涯学習」、「英語」、「数理基礎」、「基礎実技」、「専門科目」の科目群の中から、6単位を修得すること。
 ○付数字は単位数を表す。

- 学ぶ領域
- ① **メディアテクノロジー**
CG、モバイル技術、ネットワークセキュリティなどに必要な最新の情報テクノロジーを学ぶ。
 - ② **メディアデザイン**
映像、音楽、Webサイトなどを効果的にデザインするための技術・感性と科学的設計手法を学ぶ。



① 必修科目 ② 選択科目 ③ 他課程の科目